

Sezon 2016/2017 Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży/Mistrzostwa Polski Juniorów U18

** najważniejsze i nowe zapisy na czerwono.*

I. Cel zawodów

Wyłonienie mistrza, wicemistrza i brązowego medalisty Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży w 2017 r. Wyłonienie mistrza, wicemistrza i brązowego medalisty w Mistrzostwach Polski Juniorów w 2017 r.

II. Uczestnictwo

W zawodach oraz we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez MSiP/PZR mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający obywatelstwo polskie oraz zawodnicy o innej narodowości posiadający numer PESEL zgodnie z przepisami ustawy z dnia 24 września 2010 r. o ewidencji ludności (tekst jednolity Dz. U. z 2015 r. poz. 388) oraz aktualną licencję PZR, aktualne orzeczenie lekarskie o zdolności do uprawiania danego Sportu”.

UWAGA: Polski Związek Rugby zastrzega sobie prawo dostosowania regulaminu do zasad ogólnych systemu sportu młodzieżowego w obowiązującego w Polsce w roku 2016/17.

W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy mający aktualną licencję wykupioną przez klub, w którym zadeklarowali chęć gry.

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne badania lekarskie poświadczane w książeczkach/karcie zdrowia zawodnika zgodnie z rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. Zaświadczenie wydaje lekarz medycyny sportowej lub lekarz posiadający certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji, w dziedzinie medycyny sportowej.
2. Zarówno licencje jak i książeczki zdrowia kierownicy ekip winni dostarczyć Sędziemu minimum 30 minut przed rozpoczęciem spotkania. W przeciwnym wypadku sędzia ma prawo nie dopuścić do zawodów, a drużyna, która nie spełniła tego wymogu będzie ukarana walkowerem.
3. W rozgrywkach (w eliminacjach i finałach) mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w latach **1999 - 2000**. Dopuszczalny jest udział rocznika **2001**, ale tylko w wymiarze maksimum połowy czasu gry z zakazem gry w I linii młyna. W jednej drużynie wpisanych do protokołu (lub zgłoszonych do turnieju finałowego) może być **maksymalnie 6** zawodników rocznika **2001**, na placu gry 3.
4. Drużyna musi składać się minimum z 19 zawodników, aby została dopuszczona do turnieju finałowego. W przypadku mniejszej ilości zawodników w drużynie podczas finałów MPJ/OOM decyzję o dopuszczeniu drużyny podejmuje pełnomocnik PZR lub sędzia główny. Maksymalna ilość zawodników zgłoszonych do turnieju finałowego ustalana jest przez organizatora przed turniejem finałowym (23 – 26 zawodników). W zależności od finansowania.

5. Każdy zawodnik uczestniczący w rozgrywkach centralnych musi mieć minimum 48 godzinną przerwę między występami na boisku. Nie dotyczy turniejów barażowych i finałowych.
W przypadku stwierdzenia gry nieuprawnionego zawodnika będzie ukarany nie tylko klub (do wykluczenia z rozgrywek włącznie), ale także zawodnik (do kary bezwzględnej dyskwalifikacji włącznie) oraz trener (do zawieszenia lub odebrania licencji włącznie).
6. Zawodnik ma prawo do zmiany barw klubowych zgodnie z Przepisami Polskiego Związku Rugby.

Uwagi szczególne:

1. Eliminacje prowadzone będą centralnie przez Komisarza Rozgrywek wyznaczonego przez PZR.
2. Eliminacje prowadzone będą zgodnie z regulaminami i przepisami PZR oraz regulaminem MPJ i MPK.
3. Sprawy dyscyplinarne rozpatrywane będą przez Komisarza rozgrywek młodzieżowych w PZR, a w szczególnych przypadkach przez - KGiD PZR.
4. Gospodarz zobowiązany jest do powiadomienia mailowo o wyniku meczu Komisarza Rozgrywek w dniu meczu, przesłanie czytelnego skanu protokołu do komisarza w ciągu 2 dni a oryginału do biura PZR w ciągu 4 dni Pod sankcją zweryfikowania meczu, jako walkower.
5. Mecze mają być rozgrywane według podanego kalendarza. Zmiana terminu tylko za pisemną zgodą, obu klubów, dostarczoną do Komisarza, do 3 dni przed terminem (wraz ze wskazanym nowym terminem). W przeciwnym razie pozostaje termin pierwotny. Pod sankcją walkoweru.

III. System zawodów

1. Polski Związek Rugby prowadzi eliminacje w lidze centralnej juniorów U18:
 - a) Każda z drużyn uczestniczących w rozgrywkach rozegra 10 spotkań (5 na jesieni i 5 na wiosnę). Kluby mające siedzibę w sąsiednich regionach grają 2 – 4 spotkania między sobą. Kluby odległe grają maksymalnie jedno spotkanie. Według poniższej tabeli.

	Bud. Łódź	Orkan Sochaczew	Budowlani Lublin	Pogoń Siedlce	Juvenia Kraków	Sparta Jarocin	Lechia Gdańsk	Arka Gdynia
Bud. Łódź		D W	W D	W D	D	D	D W	W
Orkan Sochaczew	D W		D W	W D	D	W D	D	D W
Budowlani Lublin	D	D W		DD WW	D WW			
Pogoń Siedlce	D W D		DD WW		D WW			
Juvenia Kraków		W	W DD	W DD	W	D W		
Sparta Jarocin		W D			D W		D WW	DD W
Lechia Gdańsk	D W		W			DD W		DD WW
Arka Gdynia	D	D W				D WW	DD WW	

- b) Klasyfikacja końcowa jest wspólna (jedna tabela) i odbywa się na podstawie rozegrania wszystkich spotkań (po 10 przez każdą drużynę), patrz tabela powyżej.
2. Prowadzący eliminacje Komisarz/Koordinator rozgrywek ma obowiązek w terminie do dnia 12 września 2016 przesłania kalendarza rozgrywek rundy jesiennej oraz do dnia 28.02.2017 kalendarza rozgrywek rundy wiosennej. Komunikat końcowy z rundy jesiennej musi wpłynąć do PZR do dnia 01.12.2016, a po rundzie wiosennej do dnia 30.05.2017.
 3. Rozgrywki eliminacyjne odbywają się systemem jesień/wiosna.
 4. Eliminacje trwają od września 2016 do końca maja 2017.
 5. Drużyny, które przegrają mecz walkowerem ze względu na niestawienie się na zawody nie mają prawa awansu do finałów i udziału w barażach.
 6. Do finałów OOM awansuje 6 drużyn (w przypadku innej decyzji MSiT Zarząd Związku ma prawo zmiany regulaminu).
 7. Do finałów OOM awansują:
 - a) 5 najlepszych drużyn z ligi centralnej
 - b) Zwycięzca barażu pomiędzy 6 a 7 drużyną ligi centralnej (gospodarzem barażu jest drużyna, która zajęła 6 miejsce)
 9. Rozstawienie w finałach
OOM: Grupa A: numery 1, 4, 5, Grupa B: numery 2, 3, 6.

Numer 1 – Drużyna, która zajęła 1 miejsce w lidze centralnej juniorów w sezonie 2016/17.
 Numer 2 – Drużyna, która zajęła 2 miejsce w lidze centralnej juniorów w sezonie 2016/17.
 Numer 3 – Drużyna, która zajęła 3 miejsce w lidze centralnej juniorów w sezonie 2016/17.
 Numer 4 – Drużyna, która zajęła 4 miejsce w lidze centralnej juniorów w sezonie 2016/17.
 Numer 5 – Drużyna, która zajęła 5 miejsce w lidze centralnej juniorów w sezonie 2016/17.
 Numer 6 – Zwycięzca barażu pomiędzy 6 i 7 drużyną ligi centralnej juniorów w sezonie 2016/17.

10. System zawodów finałowych

OOM:

1 dzień: nr 4 – nr 5; nr 2 – nr 3; nr 1 – nr 6

2 dzień: nr 1 – nr 4; nr 3 – nr 6; nr 2 – nr 5

3 dzień: nr 1 – nr 5; nr 2 – nr 6; nr 4 – nr 3

4 dzień – wolny

5 dzień: finały (na podstawie wspólnej tabeli po 3 meczach) o miejsca 5-6; o miejsca 3-4; o miejsca 1-2.

11. Czas gry:

- w eliminacjach strefowych 2 x 35 minut,

- w turnieju finałowym 2 x 25 minut (łącznie z meczami o miejsca).

IV. Klasyfikacja 1.

Punktacja:

- za zwycięstwo 3 punkty

- za remis 2 punkty,

- za porażkę 1 punkt,

- za walkower 0 punktów,

2. O końcowej klasyfikacji w eliminacjach (lidze centralnej juniorów), oraz w rozgrywkach eliminacyjnych turnieju finałowego decydują w kolejności:

- większa liczba zdobytych dużych punktów, następnie

- rezultaty bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi (dotyczy dwóch drużyn, w przypadku trzech i więcej drużyn – tzw. mała tabela tylko w przypadku rozegrania meczów pomiędzy zainteresowanymi klubami), następnie - korzystniejsza różnica małych punktów, następnie

- większa liczba zdobytych małych punktów, następnie

- mniejsza liczba wykluczeń, następnie

- mniejsza liczba upomnień, następnie

- losowanie

3. O końcowej klasyfikacji w meczach, których musi być wyłoniony zwycięzca decyduje większa liczba zdobytych punktów (mecze finałowe OOM oraz baraże).

W przypadku remisu: -

dogrywka 2 x 5 min. –

rzuty karne: pierwsza

faza - 5 prób (na

zmianę) dla każdej z

drużyn ze środka linii

22 m, druga faza – (na

zmianę) aż do skutku

ze środka linii 22 m.

O kolejności wykonywania rzutów karnych na bramkę decyduje losowanie (tylko raz). W

próbach uczestniczą jedynie zawodnicy, którzy ukończyli mecz w regulaminowym czasie. W

każdej fazie jeden zawodnik może wykonać tylko jedną próbę. Zawodnik może wykonać drugą próbę jeżeli wszyscy zawodnicy z jego drużyny wykonali już próbę.

V. Punktacja w ogólnopolskim systemie współzawodnictwa

Lok. 1 - 75 pkt. 2 - 60, 3 - 50, 4 - 45, 5 - 40, 6 - 35, 7 - 30, 8 - 25, 9 - 10, 10 - 8 (razem 378 punktów).

VI. Nagrody

1. Nagrody wręczane podczas finałów Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży leżą w gestii Komitetu Organizacyjnego OOM.
2. Polski Związek Rugby przyznaje:
 - puchar dla Mistrza Polski Juniorów
 - puchar dla Wicemistrza Polski Juniorów
 - puchar dla III drużyny MP Juniorów

VII. Zasady finansowania

1. Kluby uczestniczą w rozgrywkach zgodnie z zasadami finansowymi regulaminu OOM.
2. Koszty nagród za MP Kadetów pokrywa PZR.
3. Koszty sędziowskie turniejów barażowych pokrywa PZR.

VIII. Różne

1. Kara czasowa w rozgrywkach strefowych trwa 10 minut, w turnieju finałowym i barażu 5 minut.
2. Zawody rozgrywane są według niniejszego Regulaminu, Przepisów Gry, Przepisów PZR, Regulaminu Dyscyplinarnego PZR, Regulaminu Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży.
3. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Komisji Gier i Dyscypliny PZR, Zarządowi PZR, Pełnomocnikowi PZR na daną imprezę/rozgrywkę, Sędziemu Głównemu.
4. Przypomina się, że wszyscy zawodnicy biorący udział w eliminacjach strefowych muszą być potwierdzeni do danego klubu przez Komisję Gier i Dyscypliny PZR i posiadać ważną licencję.
5. **Trener prowadzący drużynę (wpisany do protokołu turniejowego) musi posiadać ważną licencję trenerską PZR. Wykaz licencji trenerskich - <http://pzrugby.pl/download/13/type/page>**
6. **Brak uprawnień powoduje odmowę dopuszczenia drużyny do meczu/turnieju oraz przyznanie walkowera drużynie przeciwnej. O odmowie dopuszczenia decyduje sędzia główny zawodów.**

Zatwierdzono przez Zarząd Polskiego Związku Rugby w dniu 16.09.2016 r.