

Sezon 2016/2017

** najważniejsze informacje i zmiany zaznaczono na czerwono*

I. Cel zawodów

1. Wyłonienie zdobywcy tytułu Mistrza Polski Kadetów oraz srebrnego i brązowego medalisty w sezonie 2016/2017.

II. Uczestnictwo

W zawodach oraz we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez MSiP/PZR mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający obywatelstwo polskie oraz zawodnicy o innej narodowości posiadający numer PESEL zgodnie z przepisami ustawy z dnia 24 września 2010 r. o ewidencji ludności (tekst jednolity Dz. U. z 2015 r. poz. 388) oraz aktualną licencję PZR, aktualne orzeczenie lekarskie o zdolności do uprawiania danego Sportu”.

UWAGA: Polski Związek Rugby zastrzega sobie prawo dostosowania regulaminu do zasad ogólnych systemu sportu młodzieżowego w obowiązującego w Polsce w roku 2016/17.

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy mający aktualną licencję wykupioną przez klub, w którym zadeklarowali chęć gry.
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne badania lekarskie poświadczone w książeczkach/karcie zdrowia zawodnika zgodnie z rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. Zaświadczenie wydaje lekarz medycyny sportowej lub lekarz posiadający certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej.
3. Zarówno licencje jak i książeczki zdrowia kierownicy ekip winni dostarczyć Sędziemu przed rozpoczęciem spotkania najpóźniej na pół godziny przed rozpoczęciem meczu. W przeciwnym wypadku Sędzia ma prawo nie dopuścić do zawodów, a drużyna, która nie spełniła tego wymogu będzie ukarana walkowerem.
4. W rozgrywkach mogą **występować zawodnicy urodzeni w latach 2001/2002. Zawodnicy z rocznika 2003 mogą reprezentować barwy swego klubu jedynie w połowie czasu gry poza pierwszą linią formacji młyna.** Maksymalnie trzech zawodników z młodszego rocznika może jednocześnie przebywać na placu gry, **a maksymalnie 6 może być wpisanych do protokołu** lub uczestniczyć w turnieju finałowym MPK.
5. **Minimalna ilość zawodników w turnieju finałowym w zespole - 19**, w przypadku mniejszej ilości zawodników w drużynie decyzję o dopuszczeniu do zawodów podejmuje pełnomocnik PZR lub sędzia główny zawodów. **Maksymalna ilość zawodników w turnieju MPK oraz protokole meczowym - 26.**
6. Każdy zawodnik uczestniczący w rozgrywkach centralnych musi mieć przynajmniej 48 godzinną przerwę między występami na boisku. Nie dotyczy to turnieju finałowego mistrzostw Polski kadetów.
7. W przypadku stwierdzenia gry nieuprawnionego zawodnika, zostanie ukarany nie tylko klub (do wykluczenia z rozgrywek łącznie), ale także zawodnik (do kary bezwzględnej dyskwalifikacji łącznie) oraz trener (do odebrania licencji łącznie).
8. Zawodnik ma prawo do zmiany barw klubowych zgodnie z przepisami Polskiego Związku Rugby.

Uwagi szczegółowe:

1. Eliminacje prowadzone będą centralnie przez Komisarza Rozgrywek wyznaczonego przez PZR.
2. Eliminacje prowadzone będą zgodnie z regulaminami i przepisami PZR oraz regulaminem MPJ i MPK.
3. Sprawy dyscyplinarne rozpatrywane będą przez Komisarza rozgrywek w wyjątkowych przypadkach przez KGiD PZR.
4. Gospodarz, zobowiązany jest do powiadomienia mailowo o wyniku meczu Komisarza Rozgrywek w dniu meczu, przesłanie czytelnego skanu protokołu do komisarza w ciągu 2 dni a oryginału do biura PZR w ciągu 4 dni Pod sankcją zweryfikowania meczu, jako walkower.
5. Mecze mają być rozgrywane według podanego kalendarza. Zmiana terminu tylko za pisemną zgodą, obu klubów, dostarczoną do Komisarza, do 3 dni przed terminem (wraz ze wskazanym nowym terminem). W przeciwnym razie pozostaje termin pierwotny. Pod sankcją walkoweru.

III. System zawodów

1. Prowadzący eliminacje Komisarz/Koordinator rozgrywek ma obowiązek w terminie do dnia 15 września 2016 przesłania kalendarza rozgrywek rundy jesiennej oraz do dnia 01.02.2017 kalendarza, rozgrywek rundy wiosennej. Komunikat końcowy z rundy jesiennej musi wpłynąć do PZR do dnia 01.12.2016, a po rundzie wiosennej do dnia 30.05.2017. Komunikaty muszą być opublikowane w ciągu 7 dni od w/w dat.

A. Polski Związek Rugby prowadzi eliminacje strefowe wg następujących regionów:

- Północ/Zachód,

- Centrum/Wschód/Południe,

B. Przynależność województw do poszczególnych stref:

Północ/zachód: pomorskie, łódzkie, warmińsko-mazurskie, kujawsko-pomorskie, zachodniopomorskie, wielkopolskie;

Centrum/wschód/południe: mazowieckie, lubelskie, świętokrzyskie, podkarpackie, podlaskie, śląskie, lubuskie, dolnośląskie, opolskie.

2. W rozgrywkach strefowych w przypadku:

- grupy liczącej 3 drużyny, należy rozgrywać 4 rundy (dwukrotnie mecz-rewanż)
- przy udziale 4 drużyn należy rozgrywać 3 rundy (mecz, rewanż, trzeci mecz u drużyny wyżej sklasyfikowanej),
- przy 5 i więcej 2 (mecz-rewanż).

3. Eliminacje trwają od września 2016 do końca maja 2017. W czerwcu 2016, odbędą się baraże.

4. Drużyny, które przegrają mecz walkowerem **ze względu na niestawienie się na zawody** nie mają prawa awansu do finałów i udziału w barażach.

5. Do turnieju finałowego awansuje 8 drużyn:

a) Bezpośrednio:

- Grupa Centrum/Południe/Wschód – drużyny, które zajęły 1, 2, 3 miejsce w grupie eliminacyjnej
- Grupa Północ/Zachód – drużyny, które zajęły 1, 2 i 3 miejsce w grupie eliminacyjnej

b) o pozostałe dwa miejsca w turnieju finałowym zagrają w barażu drużyny, które zajęły odpowiednio 4 i 5 miejsce w grupie Północ/Zachód oraz 4 i 5 miejsce w grupie

Centrum/Południe/Wschód, gospodarzem barażu będzie drużyny które zajęły 4 miejsce w swoich grupach eliminacyjnych.

c) W przypadku mniejszej ilości drużyn w danej grupie, spełniających kryteria awansu do barażu i turnieju finałowego, decyzje o składzie finalistów podejmie PZR.

d) System barażów

- Drużyna, która zajęła 4 miejsce w grupie północ/zachód (gospodarz) gra z drużyną, która zajęła 5 miejsce w grupie Centrum/Południe/Wschód
- Drużyna, która zajęła 4 miejsce w grupie centrum/południe/wschód (gospodarz) gra z drużyną, która zajęła 5 miejsce w grupie północ/zachód

d) żeby drużyna mogła być klasyfikowana w rozgrywkach eliminacyjnych musi rozegrać minimum 50% meczów wynikających z regulaminu. Drużyna, która oficjalnie wycofa się z rozgrywek nie jest klasyfikowana,

8. Czas gry:

- a) w eliminacjach strefowych 2 x 30 minut,
- b) w meczach barażowych 2 x 30 minut,
- c) **w turnieju finałowym 2 x 20 minut.**

9. W turnieju finałowym wystąpi 8 drużyn mecze rozgrywane będą w dwu grupach 4 zespołowych.
Rozstawienie w finałach
Grupa A: numery 1, 4, 5, 8.

Grupa B: numery 2, 3, 6, 7.

10. Klasyfikacja zespołów do turnieju finałowego zostanie ustalona na podstawie:

Numer 1,2 – zwycięzcy grup, drużyna z lepszą średnią punktów w sezonie 2016/17 w eliminacjach MPK w porównaniu z mistrzem drugiej grupy uzyskuje pierwsze miejsce w rankingu; drużyna z gorszym bilansem uzyskuje 2 miejsce w rankingu.

Numer 3,4 – drużyny, które zajęły w swoich grupach 2 miejsca. Drużyna z lepszą średnią punktów w eliminacjach MPK w sezonie 2016/17 w porównaniu z drugą drużyną drugiej grupy uzyskuje 3 miejsce w rankingu. Drużyna z gorszym bilansem uzyskuje 4 miejsce w rankingu.

Numer 5,6 – drużyny, które zajęły w swoich grupach 3 miejsca. Drużyna z lepszą średnią punktów w eliminacjach MPK w sezonie 2016/17 w porównaniu z 3 drużyną drugiej grupy uzyskuje 5 miejsce w rankingu. Drużyna z gorszym bilansem uzyskuje 6 miejsce w rankingu.

Numer 7 – Drużyna, która zajęła 4 miejsce w grupie Centrum/Południe/Wschód uzyskuje 7 miejsce w rankingu

Numer 8 – Drużyna, zwycięzca barażu pomiędzy ostatnimi drużynami z obu grup uzyskuje 8 miejsce w rankingu.

11. System gry w turnieju finałowym:

A. Z udziałem 8 drużyn

- I faza w dwóch grupach 4 zespołowych - każdy z każdym (1,2,3 dzień)
- II faza – finały (4 dzień)
 - drużyny, które zajęły w grupach 4 miejsca grają finał o miejsce 7-8
 - drużyny, które zajęły w grupach 3 miejsca grają finał o miejsce 5-6
 - drużyny, które zajęły w grupach 2 miejsca grają finał o miejsce 3-4
 - drużyny, które zajęły w grupach 1 miejsca grają finał o miejsce 1-2

- B. Z udziałem 7 drużyn i mniej drużyn – zostanie ustalony przez Polski Związek Rugby przed turniejem finałowym.

IV. Klasyfikacja

1. Punktacja:

- za zwycięstwo 3 punkty,
- za remis 2 punkty,
- za porażkę 1 punkt,
- za walkower 0 punktów,
- bez punktów bonusowych.

2. O końcowej klasyfikacji w eliminacjach strefowych, turnieju barażowym oraz w turnieju finałowym, decydują w kolejności:

- większa liczba zdobytych dużych punktów,
- rezultaty bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi (dotyczy dwóch i więcej drużyn, mała tabela),
- korzystniejsza różnica małych punktów,
- większa liczba zdobytych małych punktów,
- mniejsza liczba wykluczeń (w całym turnieju),
- mniejsza liczba upomnień (w całym turnieju),
- **wyższe miejsce w rankingu końcowym po eliminacjach (w turnieju finałowym)**
- w przypadku rozgrywek strefowych lub losowanie
- w przypadku turniejów barażowych i rozgrywek grupowych w finale.

3. O końcowej klasyfikacji w meczach, w których musi być wyłoniony zwycięzca decydują:

- większa liczba zdobytych punktów, w przypadku remisu,
- rzuty karne: pierwsza faza - 5 prób /na zmianę/ dla każdej z drużyn ze środka linii 22 m, druga faza - /na zmianę/ aż do skutku ze środka linii 22 m.

O kolejności wykonywania rzutów karnych na bramkę decyduje losowanie /tylko raz/. W próbach uczestniczą jedynie zawodnicy, którzy ukończyli mecz w regulaminowym czasie. W każdej fazie jeden zawodnik może wykonać tylko jedną próbę. Zawodnik może wykonać drugą próbę jeżeli wszyscy zawodnicy z jego drużyny wykonali już próbę.

V. Punktacja w ogólnopolskim systemie współzawodnictwa

Lok. 1 - 45 pkt. 2 - 40, 3 - 36, 4 - 32, 5 - 28, 6 - 24, 7 - 18, 8 - 14, 9 - 12, 10 - 10 (razem 259 punktów).

VI. Nagrody

1. Puchar oraz 26 złotych medali dla zawodników oraz 2 dla trenerów za tytuł mistrza Polski.
2. Puchar i 26 srebrnych medali dla zawodników oraz 2 dla trenerów za tytuł wicemistrza Polski.
3. Puchar oraz 26 brązowych medali dla zawodników oraz 2 dla trenerów III drużyny kraju.

VII. Zasady finansowania

1. Kluby uczestniczą w rozgrywkach na własny koszt.
2. Część kosztów organizacyjnych turnieju finałowego - lekarz, sędziowie, regulaminowe nagrody pokrywa PZR.
3. Część kosztów turniejów barażowych pokrywa PZR (sędziowie).

VIII. Różne

1. Kara czasowa w rozgrywkach eliminacyjnych, barażu i turnieju finałowym trwa 5 minut.
2. Zawody rozgrywane są według niniejszego Regulaminu, Przepisów Gry, Przepisów PZR oraz Regulaminu Dyscyplinarnego PZR.
3. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Komisji Gier i Dyscypliny PZR, Zarządowi PZR, Sędziemu Głównemu oraz Pełnomocnikowi PZR na daną imprezę.
4. Przypomina się, że wszyscy zawodnicy biorący udział w eliminacjach strefowych muszą posiadać ważną licencję wykupioną przez właściwy klub.
5. Jeśli klub uzyskujący awans do finałów nie weźmie w nich udziału, zostaje wykluczony z udziału w finałach i turniejach barażowych w roku następnym.
6. **Trener prowadzący drużynę (wpisany do protokołu turniejowego) musi posiadać ważną licencję trenerską PZR. Wykaz licencji trenerskich - <http://pzrugby.pl/download/13/type/page>**
7. **Brak uprawnień powoduje odmowę dopuszczenia drużyny do meczu/turnieju oraz przyznanie walkowera drużynie przeciwnej. O odmowie dopuszczenia decyduje sędzia główny zawodów**

Zatwierdzono przez Zarząd Polskiego Związku Rugby w dniu 16.09.2016 r