

## I. Cel zawodów

Wyłonienie medalistów Mistrzostw Polski Seniorów w Rugby XV w sezonie 2021/2022.  
Ustalenie składu Ekstraligi na sezon 2022/2023.

## II. Uczestnictwo

1. W Ekstralidze prawo udziału ma 10 zespołów, które spełniają wszystkie warunki regulaminowe wynikające z przepisów Polskiego Związku Rugby (dalej: PZR). Pierwsze dziewięć z rozgrywek sezonu 2020/2021 oraz zwycięzca barażu pomiędzy Mistrzem 1 Ligi sezonu 2020/2021 i ostatnim klubem Ekstraligi w sezonie 2020/2021.
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję zawodniczą PZR wykupioną przez właściwy klub oraz posiadający obowiązkowe, zbiorowe ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) wykupione przez klub za pośrednictwem PZR.
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczne uczestnictwo we współzawodnictwie organizowanym przez PZR wydane zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami (Rozporządzenie Ministra Zdrowia w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń z dnia 27 lutego 2019 r., Dz. U. 2019 poz. 395).
4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 2003 lub którzy ukończyli 18 lat. Zawodnicy roku 2003 mogą grać w I linii młyna w rundzie jesiennej jeżeli będą posiadali certyfikat umożliwiający grę w I linii wydany przez PZR. W przypadku braku takiego certyfikatu mogą grać w I linii od rundy wiosennej. Zawodnicy rocznika 2003, którzy w dniu meczu nie ukończyli 18 roku życia muszą przed każdym meczem Sędziemu Głównemu do listy zgłoszeniowej przedłożyć oświadczenie podpisane przez opiekuna lub opiekunów prawnych czytelnym imieniem i nazwiskiem, wyrażające zgodę na jego udział w meczu Ekstraligi Rugby XV sezonu 2021/2022.
5. Minimalna liczba zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 15, wśród których 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna.
6. Jeżeli liczba zawodników zdekompletowana zostanie do mniej niż 12 w jednym zespole mecz zostanie przerwany a wynik spotkania zostanie zweryfikowany przez Komisję Gier i Dyscypliny (dalej: KGiD). Do liczby zawodników, którzy przyczynią się do zdekompletowania drużyny wliczani będą również zawodnicy ukarani wykluczeniem czasowymi (żółta kartka) lub definitywnym (czerwona kartka).
7. W protokole meczowym znajdować może się maksymalnie 5 zawodników, którzy nie posiadają uprawnień do gry w reprezentacji Polski, według przepisów World Rugby.
- 7.1 Wyjątki od zasady określonej powyżej oraz dodatkowe regulacje:
  - a) zachodzi sytuacja opisana w paragrafie II pkt 9.
8. Zawodnik nie będący „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 7 uzyskuje prawo gry w rundzie finałowej po rozegraniu minimum pięciu spotkań w fazie zasadniczej. Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na placu gry.
9. Klub, którego zawodnik z powodu kontuzji, doznanej w meczu kadry narodowej seniorów lub kadry U20, Rugby 7 lub XV, lub podczas zgrupowania/akcji kadry narodowej seniorów lub U20, Rugby 7 lub XV, która wyklucza go z gry na co najmniej siedem dni, ma prawo pozyskać w każdym momencie rozgrywek nowego zawodnika poza okienkiem transferowym, lub wskazać zawodnika klubu, który nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu 32 ust. 2 Przepisów, który miałby zastąpić kontuzjowanego zawodnika.

- 9.1. Biuro PZR potwierdza licencję nowemu zawodnikowi tylko po dostarczeniu przez zainteresowany klub wszystkich wymaganych dokumentów i zgód, w tym opinii lekarza kadry narodowej PZR, która w sposób szczegółowy i nie budzący wątpliwości potwierdza wykluczenie z gry na co najmniej siedem dni kontuzjowanego kadrowicza.
- 9.2. Zawodnik zgłoszony w miejsce kontuzjowanego kadrowicza może reprezentować dany klub do momentu powrotu do gry poszkodowanego podczas akcji kadry reprezentanta Polski, ale nie dłużej, niż do końca trwającego sezonu. Dla nowego zawodnika należy wykupić dodatkową licencję.
- 9.3. Zawodnika tego, jeśli nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu 32 ust. 2 Przepisów nie dotyczy przepis regulaminu o konieczności rozegrania 5 meczów w sezonie zasadniczym, by mógł grać w finale.
- 9.4. Jeśli na boisku przebywa zawodnik pozyskany na zasadach określonych w paragrafie II pkt. 9, i nie jest to „zawodnik polski” w rozumieniu 32 ust. 2 Przepisów, nie wlicza się on do limitu z paragrafu II pkt. 7 (jest traktowany jako „zawodnik polski”).
- 9.5. W przypadku kontuzji zawodnika na zgrupowaniu/akcji kadry narodowej U-20, przepis z paragrafu II pkt. 9 obowiązuje, gdy zawodnik kontuzjowany był wpisany w protokół meczowy w 3 ostatnich meczach Ekstraligi przed doznaniem kontuzji (również poprzedniego sezonu).
10. W protokole zawodów może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna.
  - 10.1. Drużyna ma prawo dokonać 8 zmian w meczu.
  - 10.2. Zmiany zawodników I linii młyna mogą być przeprowadzone wyłącznie pomiędzy wskazanymi w protokole meczowym zawodnikami przygotowanymi do gry w I linii młyna.
  - 10.3. Aby dokonać 8 zmian z boiska muszą zejść zawodnicy grający na pozycjach 1, 2 i 3, a na ich miejsce mogą wejść tylko zawodnicy wskazani w protokole zawodów pod nr 16, 17 i 18 lub inni wskazani zawodnicy w tym również przebywający na boisku zgodnie z regulacjami 3.10, 3.11 i 3.12 przepisów gry.
  - 10.4. W przypadku gdy zawodnik wyznaczony w protokole meczowym do gry w pierwszej linii młyna przebywa na boisku grając na innej pozycji niż pierwsza linia młyna i odniesie kontuzję to limit zmian zostaje zmniejszony z powodu braku możliwości przeprowadzenia trzech zmian w pierwszej linii młyna czego wymaga zapis w punkcie 10.3.
  - 10.5. Dokonanie podczas meczu nieprawidłowej zmiany jest tożsame z grą w tym meczu nieuprawnionego zawodnika.
  - 10.6. Sędzia Główny podczas wypełniania po meczu protokołu meczowego ma obowiązek przeprowadzić weryfikację zgodności z przepisami przeprowadzonych podczas meczu zmian. W przypadku stwierdzenia takiej nieprawidłowości jest on zobowiązany do zawiadomienia w formie pisemnej KGiD PZR.

### III. Program - Młodzieżowiec

1. W protokole zawodów wśród zawodników polskich musi znajdować się minimum trzech zawodników U23 (rocznik 1998 i młodszy) w tym minimum dwóch zawodników U21 (rocznik 2000 i młodszy). Zawodnicy ci muszą spełniać warunek z przepisu rozdziału określającego minimalny wiek zawodnika uprawnionego do gry w ekstralidze w danym sezonie.
2. Brak wypełnienia warunków z pkt. 1 i pkt. 2 par III w meczu skutkowało będzie nałożeniem sankcji na drużynę w postaci odjęcia 1 punktu za ten mecz.

#### IV. System zawodów

##### Faza zasadnicza

1. Cel rozgrywek: ustalenie klasyfikacji do fazy finałowej oraz meczu barażowego.
2. System rozgrywek: rozgrywki każdy z każdym, dwie rundy (jesień, wiosna) mecz i rewanż.

*Rozstawienie wg tabeli Bergera z klasyfikacji końcowej Ekstraligi sezonu 2020/2021 oraz barażu pomiędzy Mistrzem 1 Ligi sezonu 2020/2021 oraz ostatniego klubu Ekstraligi w sezonie 2020/2021.*

1. *MKS Ogniwo Sopot*
2. *Master Pharm Rugby Łódź S.A.*
3. *RC Orkan Sochaczew*
4. *OKS Skra Warszawa*
5. *Awenta Pogoń Siedlce*
6. *RC Lechia Gdańsk*
7. *RzKS Juvenia Kraków*
8. *Edach Budowlani Lublin*
9. *RC Arka Gdynia*
10. *Posnania Poznań*

3. Drużyny sklasyfikowane po fazie zasadniczej na miejscach 1-4, uzyskują prawo gry w fazie finałowej.
4. Drużyny sklasyfikowane po fazie zasadniczej na miejscach 5-9, kończą rozgrywki zajmując miejsca w klasyfikacji końcowej utrzymując zajęte miejsca.
5. Drużyna sklasyfikowana na miejscu 10 uzyska prawo gry w meczu barażowym.

##### Faza Finałowa

###### **Mecz o III miejsce:**

Mecz pomiędzy drużyną, która w tabeli końcowej fazy zasadniczej została sklasyfikowana na III miejscu a drużyną, która w tabeli końcowej fazy zasadniczej została sklasyfikowana na IV miejscu. Gospodarzem meczu jest drużyna która po klasyfikacji fazy zasadniczej została sklasyfikowana na III miejscu.

###### **Mecz o I miejsce:**

Mecz pomiędzy drużyną która w tabeli końcowej fazy zasadniczej została sklasyfikowana na I miejscu, a drużyną, która w tabeli końcowej fazy zasadniczej została sklasyfikowana na II miejscu. Gospodarzem meczu jest drużyna która po klasyfikacji fazy zasadniczej została sklasyfikowana na I miejscu.

## Baraż

Drużyna, która zostanie sklasyfikowana na 10 miejscu w tabeli końcowej fazy zasadniczej rozegra mecz barażowy z drużyną, która zajmie I miejsce w rozgrywkach I Ligi Rugby w sezonie 2021/2022. Zwycięzca meczu barażowego uzyska prawo gry w Ekstralidze Rugby w sezonie 2022/2023. Gospodarzem meczu barażowego będzie drużyna, która uczestniczyła w rozgrywkach Ekstraligi w sezonie 2021/2022.

W przypadku wycofania się drużyny lub drużyn w trakcie trwania rozgrywek Ekstraligi, PZR ma prawo do dostosowania systemu rozgrywek, właściwie do zaistniałej sytuacji.

**Rozgrywki odbywać się będą wg kalendarza zatwierdzonego przez PZR.**

## V. Klasyfikacja i punktacja

O końcowej klasyfikacji w poszczególnych fazach decydują w kolejności:

1. większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
2. rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe),
3. korzystniejszy stosunek małych punktów,
4. większa liczba zdobytych małych punktów,
5. mniejsza liczba wykluczeń definitywnych,
6. mniejsza liczba wykluczeń czasowych,
7. wyższe miejsce w klasyfikacji w sezonie poprzedzającym,
8. losowanie.

W meczach finałowych, w przypadku remisu:

Dogrywka **2 x 10 minut** z 2 minutową przerwą

W przypadku braku rozstrzygnięcia w dogrywce rzuty karne.

Rzuty karne wykonywane będą w następujący sposób:

Wszyscy gracze i uczestnicy meczu pozostają na boisku. Sędzia przeprowadzi losowanie, pomiędzy kapitanami, którego drużyna rozpocznie rzuty karne, przegrany wybierze miejsce końcowe, w którym zostaną podjęte wszystkie kopnięcia.

Każdy kapitan drużyny musi wyznaczyć po 5 graczy spośród zawodników obecnych na boisku w momencie zakończenia regulaminowego czasu gry, którzy będą brali udział w konkursie rzutów karnych.

Pozostali zawodnicy pozostają w strefie gry, która nie została wykorzystana do konkursu rzutów karnych. W obrębie obszaru wykonywania rzutów karnych nie dopuszcza się nikogo, z wyjątkiem sędziego głównego, dwóch sędziów asystentów oraz zawodnika wykonującego rzut karny.

Pięciu graczy z każdej drużyny będzie wykonywać rzuty karne na przemian, z trzech różnych punktów, wszystkie w odległości 22 metrów od pola punktowego, w następujący sposób:

Pierwszy punkt: bezpośrednio przed bramką.

Drugi punkt: na linii 15 metrów po lewej stronie boiska.

Trzeci punkt: na linii 15 metrów po prawej stronie boiska.

Zawodnicy wykonują rzuty karne na przemian. Będzie to trwać dopóki zawodnicy nie wykonają po pięć prób lub dopóki jedna drużyna nie będzie w stanie zrównać się z wynikami drugiej drużyny w obrębie pozostałych do wykonania rzutów karnych.

Jako pierwszy rozpocznie zawodnik, którego kapitan wygrał losowanie. Zawodnik ten wykonuje rzut karny z pierwszego punktu. Gdy zawodnik wykona rzut karny, sędzia wywołuje gracza z drużyny przeciwnej do próby z tego samego punktu.

Kolejni dwaj zawodnicy (po jednym z każdej drużyny) wykonają rzuty karne z drugiego punktu. Następni w kolejności zawodnicy wykonują rzuty karne odpowiednio z trzeciego punktu, pierwszego punktu i wreszcie drugiego punktu.

Jeśli w każdej drużynie jest taka sama liczba pomyślnych prób, konkurs kontynuuje się na zasadzie „nagłej śmierci”, w tej samej kolejności kopnięć jakie były w pierwszych pięciu próbach a rzuty karne wykonywane będą po kolei z każdego punktu, stopniowo przez trzy miejsca wymienione powyżej (i powtórzenie procesu w razie konieczności), aż gracz z drugiej drużyny, biorąc ten sam rzut, nie trafi. Wtedy to zostanie wyłoniony zwycięzca. Każda z tych dodatkowych rzutów musi być wykonana przez tych samych 5 graczy.

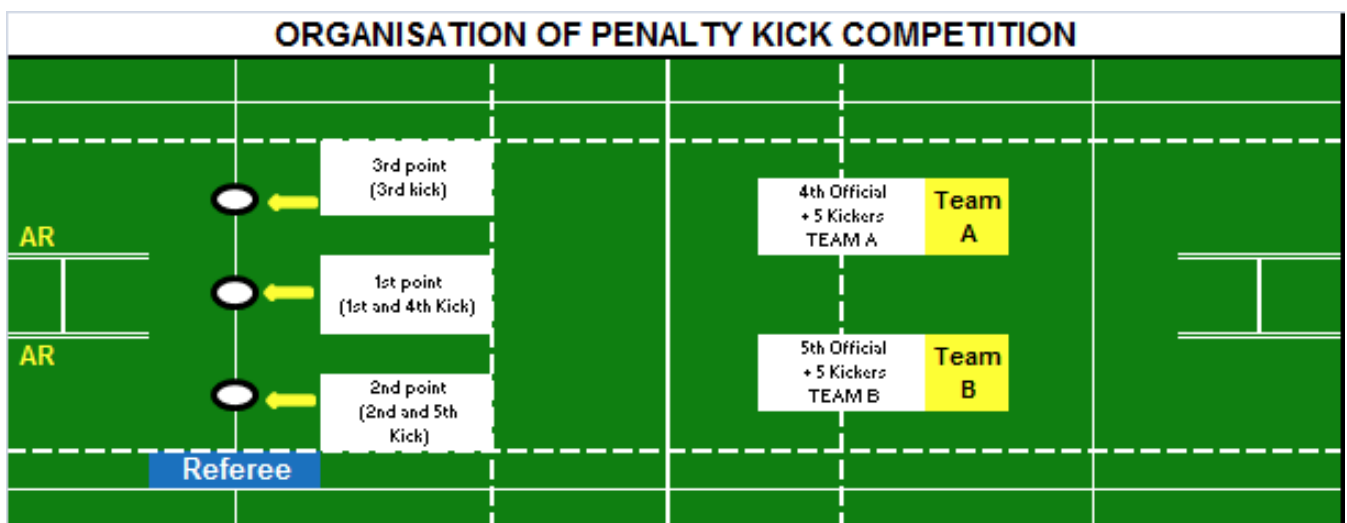
Przez cały czas prób:

A) Po przekazaniu piłki przez sędziego w punkcie próby, musi on rozpocząć kopnięcie w ciągu jednej minuty. Jeśli trwa dłużej, sędzia zadeklaruje iż próba została oddana jako nietrafna.

B) Po każdym kopnięciu sędzia zapisuje liczbę zawodników i czy próba zakończyła się sukcesem. Sędzia główny zapisze te same szczegóły w protokole meczowym.

C) Jedyne sędzia główny decyduje o poprawności i zaliczeniu próby, może jednocześnie korzystać z pomocy sędziów asystentów.

D) Gdy zawodnik zakończy próby, powracają do drużyny stojącej na linii środkowej, obszaru gry, który został wyłączony z obszaru wykonywania rzutów karnych.



Punktacja :

1. za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
2. za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,
3. za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
4. za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
5. za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,
6. za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
7. za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
8. zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.

**VI. Przerwanie, odwołanie i powtórzenie zawodów.**

1. Uprawnionymi do odwołania zawodów są:
  - a) do dnia zawodów – KGiD, zgodnie z wewnętrznym regulaminem KGiD.
  - b) w dniu zawodów – delegat PZR, a w przypadku jego nieobecności sędziowie.
  - c) w wyjątkowych sytuacjach - Prezes PZR.
2. Uprawnionymi do przerywania zawodów jest delegat PZR, a w przypadku jego nieobecności sędziowie zawodów. W przypadku zarządzenia przerwy w zawodach dokonują oni oceny okoliczności stanowiących jej przyczynę i w czasie nieprzekraczającym piętnaście (15) minut od jej zarządzenia podejmują odpowiednio decyzję o wznowieniu zawodów, przedłużeniu czasu oczekiwania na możliwość ich wznowienia lub odwołaniu zawodów.
3. Czas oczekiwania na usunięcie lub ustąpienie przyczyn uniemożliwiających wznowienie zawodów liczony jest od momentu podjęcia przez osoby uprawnione do przerywania zawodów decyzji, o których mowa w par. VI ust. 2.
4. Odwołanie zawodów może nastąpić w przypadku:
  - a) braku zezwolenia właściwego organu samorządowego na organizację imprezy masowej; w tej sytuacji zawody mogą się odbyć, lecz wyłącznie, gdy ich Klub gospodarz zapewni spełnienie warunków odpowiadających organizacji imprezy niemassowej.
  - b) wystąpienia siły wyższej, a w trakcie zawodów siły wyższej uniemożliwiającej ich wznowienie przez ponad dziewięćdziesiąt (90) minut; za siłę wyższą uznaje się w szczególności: zdarzenia o charakterze nadzwyczajnym związane z działaniem sił przyrody oraz wszelkie okoliczności nadzwyczajne takie jak: wojny, zamachy terrorystyczne, katastrofy, pożar, sztorm, powódź, epidemia lub pandemia, zaprzestania świadczenia usług publicznych, zamieszki lub inne działania lub zdarzenia zewnętrzne, obiektywnie niemożliwe do przewidzenia a faktycznie uniemożliwiające przeprowadzenie zawodów lub udział jeden w drużyn w zaplanowanych zawodach.
  - c) zaistnienia okoliczności niezależnych oraz niezawinionych przez Klub, których pomimo dochowania należytej staranności nie można było przewidzieć, a uniemożliwiających przeprowadzenie zawodów i nie stanowiących siły wyższej, o której mowa w par. VI ust. 4 pkt. (b) powyżej.
  - d) nieprzygotowania boiska w sposób umożliwiający ich odbycie zgodnie z Przepisami gry w rugby, o ile nieprawidłowości nie zostaną usunięte do rozpoczęcia zawodów, a w trakcie zawodów w ciągu piętnastu (15) minut. Zawody mogą być rozpoczęte lub kontynuowane, jeśli ich organizator zapewni spełnienie warunków odpowiadających organizacji imprezy niemassowej.
  - e) braku gotowości do gry drużyny najpóźniej na piętnaście (15) minut od terminu rozpoczęcia zawodów, z wyłączeniem sytuacji wskazanej w pkt. (g) poniżej.
  - f) jeśli spóźnienie drużyny, po poinformowaniu o nim przed terminem rozpoczęcia zawodów drużyny przeciwnej i delegata PZR, (a jeśli jest nieobecny – sędziów) oraz KGiD a spowodowane jest przyczynami, o których mowa w ust. 4 pkt. (b) i (c) powyżej, przekroczyło sześćdziesiąt (60) minut, a okoliczności nie wskazują na prawdopodobieństwo stawienia drużyny w czasie umożliwiającym rozegranie zawodów bez dalszej, istotnej zwłoki.
  - g) niestawienia sędziów.
5. Zawody, które zostały odwołane z przyczyn, o których mowa w par VI ust. 4 pkt. (a), (b), (c), (f) i (g) powyżej, odbywają się w terminie wskazanym przez KGiD.
6. Od decyzji o orzeczeniu walkowera w związku z naruszeniem niniejszego paragrafu stronom przysługuje prawo do wniesienia odwołania na zasadach określonych w przepisach dyscyplinarnych PZR.

## VII. Kontrola antydopingowa

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach Ekstraligi mają bezwzględny obowiązek przestrzegania obowiązujących przepisów antydopingowych i poddawania się działaniom kontrolnym i edukacyjnym Polskiej Agencji Antydopingowej (POLADA).
2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na: [www.antydoping.pl](http://www.antydoping.pl)

## VIII. Nagrody

1. 30 medali (złoty, srebrny, brązowy) dla drużyny, za zajęcie pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca w rundzie finałowej.
2. Puchary po jednym dla drużyny: Mistrza Ekstraligi, zajmującej II miejsce, zajmującej III miejsce.

## IX. Różne

1. Rozgrywki prowadzone będą przez komisarza rozgrywek ligowych wyznaczonego przez PZR.
2. Gospodarz ma obowiązek zapewnić rejestrację video przebiegu meczu w sposób nieprzerwany, w jakości Full HD, w sposób zapewniający śledzenie gry. Gospodarz ma obowiązek przechowywania nagrań przez okres nie krótszy niż 6 miesięcy od nagrania, udostępniania KGiD oraz Komisji Odwoławczej na każde żądanie.
  - 2.1 Gospodarz najpóźniej 48 godzin po zakończeniu meczu jest zobowiązany do przekazania do biura PZR. Materiału video z rozegranego meczu na nośniku zewnętrznym lub innej formie przekazu internetowego z wykorzystaniem ogólnie dostępnych platform przekazu danych, **oraz przesłania na maila [materiały@pzrugby.pl](mailto:materiały@pzrugby.pl) informacji gdzie jest dostępny mecz, pod rygorem kary 500 zł.**
3. Gospodarz zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na mail [rozgrywki@pzrugby.pl](mailto:rozgrywki@pzrugby.pl), [kgid@pzrugby.pl](mailto:kgid@pzrugby.pl) **oraz [materiały@pzrugby.pl](mailto:materiały@pzrugby.pl)**, niezwłocznie po zakończeniu meczu.
4. Gospodarz, w trakcie każdego meczu, zobowiązany jest do ekspozycji **4 banerów** reklamowych, dostarczonych przez PZR. Banery muszą znajdować się wzdłuż linii bocznej boiska - w przypadku transmisji, znajdować się po stronie filmowanej, **z czego 2 banery (wskazane przez PZR) muszą być eksponowane najbliżej linii bocznej boiska w którym gospodarz umieszcza banery. Nie wywiązanie się z punktu w danym meczu skutkuje karą 500 zł za każdy baner.**
5. Gospodarz zobowiązany jest do zapewnienia opieki medycznej w zakresie min. zespołu dwóch osób uprawnionych, w skład którego wchodzi ratownik medyczny i lekarz (gospodarz ma wybór, może to być dwóch ratowników, ratownik i lekarz lub dwóch lekarzy) oraz karetki pogotowia do dyspozycji w/w osób, która jest stałym punktem ambulatoryjnym, który w przypadkach zagrażających bezpośrednio zdrowiu lub życiu zawodnika/ów wiezie go/ich do szpitala. Wówczas zawody do czasu pojawienia się nowej karetki powinny być wstrzymane. Do pozostałych przypadków urazów wymagających hospitalizacji, ale nie zagrażających bezpośrednio życiu lub zdrowiu, wzywa się karetkę systemową. O całej procedurze decyduje obsługa medyczna.
  - 5.1 W przypadku nie zapewnienia przez gospodarza pełnej opieki medycznej, o której mowa w pkt. 4 par. VIII, gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
6. Drużyna, która wycofa się z rozgrywek przed ich zakończeniem uzyska prawo do uczestnictwa w rozgrywkach sezonu 2021/2022 jedynie w najniższej klasie rozgrywkowej seniorów Rugby XV oraz zostanie ukarana karą finansową o wartości 5000 zł.
7. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon przepisami gry w rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.

8. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania takiego samego stroju meczowego (koszulka, spodenki, getry) – pod rygorem 500 zł przy stwierdzonej nieprawidłowości.
9. Każda z drużyn będąca gospodarzem zobowiązana jest do zrobienia realizacji internetowej z meczu (jeżeli mecz nie jest realizowany w dla TVP Sport) z minimum 1 kamery w jakości Full HD, pod rygorem kary 800 zł za każdy niezrealizowany mecz. W sezonie 2022/2023 wymogiem będą minimum 2 kamery.
10. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje KGiD.

#### X. Obowiązek informacyjny

1. Każdy gospodarz meczu Ekstraligi, jest zobowiązany do przesłania min. 8 zdjęć do Polskiego Związku Rugby (na maila [materialy@pzrugby.pl](mailto:materialy@pzrugby.pl)) o rozdzielczości nie mniejszej niż 2048 x 1536 px oraz gęstości min. 72 DPI, najpóźniej do 24 godzin po zakończeniu meczu, jako materiał graficzny wykorzystany przez wskazany podmiot do przygotowania i publikacji relacji z meczów - pod rygorem kary 500 zł.
2. Każdy gospodarz meczu Ekstraligi, jest zobowiązany do opublikowania składu meczowego (składu gospodarzy, składu gości, zmian wraz z minutami oraz kartkami) na portalu Facebook, do 24 godzin po zakończeniu spotkania - pod rygorem kary 500 zł.
3. Drużyny zobowiązane są do publikacji składów przedmeczowych na portalu Facebook do 24 godzin przed rozpoczęciem spotkania – pod rygorem kary 500 zł.

#### X. Realizacja Telewizyjna

Zarząd PZR postanawia, że w celu dalszej profesjonalizacji rozgrywek Ekstraligi Rugby, począwszy od sezonu 2022/2023 ustanowione zostaną poniższe minimalne warunki dot. transmisji telewizyjnej rozgrywek. Przez minimalne warunki dot. transmisji telewizyjnej rozgrywek rozumie się możliwość wprowadzenia przez Zarząd PZR w sezonie 2022/2023 bardziej rygorystycznych warunków dot. transmisji telewizyjnej, przy czym w takiej sytuacji uczestnicy rozgrywek zostaną poinformowani minimum na 30 dni przed rozpoczęciem rozgrywek:

1. Każdy Klub zobowiązany jest do zorganizowania realizacji telewizyjnej minimum 1 meczu dla TVP Sport na rundę.
2. Każdy Klub zobowiązany jest do wpłacenia co rundę (do 1 września 2022 r. oraz 1 marca 2023 r.) na konto PZR po 5000 zł netto na poczet organizacji realizacji dla TVP Sport, pod rygorem odsunięcia od rozgrywek (ewentualnie zawieszenia do momentu zapłaty).
3. Każdy Klub zobowiązany jest do spełnienia wymogów firmy realizacyjnej, które wymagane będą do poprawnego realizowania meczu. Firma realizacyjna (lub koordynator realizacji) poda wymogi do 2 tygodni przed meczem.
4. Klub, z którego winy mecz nie zostanie zrealizowany, zostanie zobowiązany do pokrycia całości kosztów realizacji.

Zatwierdzono przez Zarząd PZR 01.08.2021 r.