

I. Cel zawodów

Wyłonienie Mistrza I Ligi Rugby XV seniorów w sezonie 2021/2022.

II. Uczestnictwo

1. W I lidze bierze udział 6 zespołów. Pięć które zajęły miejsca od 2 do 5, drużyna która zajęła pierwsze miejsce w II Lidze po sezonie 2020/2021 oraz drużyna, która przegrała mecz barażowy pomiędzy Mistrzem 1 Ligi sezonu 2020/2021 i ostatnim klubem Ekstraligi Rugby w sezonie 2020/2021. Zakwalifikowane zespoły muszą spełniać wszystkie warunki regulaminowe wynikających z przepisów Polskiego Związku Rugby (dalej: PZR).
 2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję zawodniczą PZR wykupioną przez właściwy klub oraz posiadający obowiązkowe, zbiorowe ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) wykupione przez klub za pośrednictwem PZR.
 3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczne uczestnictwo we współzawodnictwie organizowanym przez PZR wydane zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami (Rozporządzenie Ministra Zdrowia w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń z dnia 27 lutego 2019 r., Dz. U. 2019 poz. 395).
 4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 2003 lub którzy ukończyli 18 lat. Zawodnicy roku 2003 mogą grać w I linii młyna w rundzie jesiennej jeżeli będą posiadali certyfikat umożliwiający grę w I linii wydany przez PZR. W przypadku braku takiego certyfikatu mogą grać w I linii od rundy wiosennej. Zawodnicy rocznika 2003, którzy w dniu meczu nie ukończyli 18 roku życia muszą przed każdym meczem do listy zgłoszeniowej Sędziemu Głównemu przedłożyć oświadczenie podpisane przez opiekuna lub opiekunów prawnych czytelnym imieniem i nazwiskiem, wyrażające zgodę na jego udział w meczu 1 Ligi Rugby sezonu 2021/2022.
 5. Minimalna ilość zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 15, wśród których 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna.
 6. Jeżeli ilość zawodników zdekompletowana zostanie do mniej niż 12 w jednym zespole mecz zostanie przerwany a wynik spotkania zostanie zweryfikowany przez Komisję Gier i Dyscypliny (dalej: KGiD).
Do ilości zawodników, którzy przyczynią się do zdekompletowania drużyny wliczani będą również zawodnicy ukarani wykluczeniem czasowymi (żółta kartka) lub definitywnym (czerwona kartka).
 7. W protokole meczowym znajdować może się maksymalnie 5 zawodników, którzy nie posiadają uprawnień do gry w reprezentacji Polski według przepisów World Rugby.
 8. Zawodnik nie będący „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 7 uzyskuje prawo gry w rundzie finałowej po rozegraniu minimum trzech spotkań w fazie zasadniczej (warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na placu gry).
- 8.1 Wyjątki od zasady określonej powyżej:
- a) zachodzi sytuacja opisana w paragrafie II pkt 9.
 - b) zawodnik polski, który został ukarany wykluczeniem czasowym (żółta kartka) uznany będzie jako przebywający na boisku.

- c) zawodnik polski , który został ukarany wykluczeniem definitywnym (czerwona kartka) uznany będzie jako nie przebywający na boisku.
9. Klub, którego zawodnik z powodu kontuzji, doznanej w meczu kadry narodowej seniorów lub kadry U20, rugby 7 lub XV, lub podczas zgrupowania/akcji kadry narodowej seniorów lub U20, rugby 7 lub XV, która wyklucza go z gry na co najmniej siedem dni, ma prawo pozyskać w każdym momencie rozgrywek nowego zawodnika poza okienkiem transferowym, lub wskazać zawodnika klubu, który nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu 32 ust. 2 Przepisów, który miałby zastąpić kontuzjowanego zawodnika.
- 9.1. Biuro PZR wydaje licencję nowemu zawodnikowi tylko po dostarczeniu przez zainteresowany klub wszystkich wymaganych dokumentów i zgód, w tym opinii lekarza kadry narodowej PZR, która w sposób szczegółowy i nie budzący wątpliwości potwierdza wykluczenie z gry na co najmniej siedem dni kontuzjowanego kadrowicza.
- 9.2. Zawodnik zgłoszony w miejsce kontuzjowanego kadrowicza może reprezentować dany klub do momentu powrotu do gry poszkodowanego podczas akcji kadry reprezentanta Polski, ale nie dłużej, niż do końca trwającego sezonu. Dla nowego zawodnika należy wykupić dodatkową licencję.
- 9.3 Zawodnika tego, jeśli nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 7 nie dotyczy przepis regulaminu o konieczności rozegrania 3 meczów w sezonie zasadniczym, by mógł grać w finale.
- 9.4. Jeśli na boisku przebywa zawodnik pozyskany na zasadach określonych w paragrafie II pkt. 9, i nie jest to „zawodnik polski” w rozumieniu paragrafu II pkt 7 , wymagany limit „zawodników polskich” w rozumieniu paragrafu II pkt 7 przebywających na boisku zmniejsza się do dziewięciu.
- 9.5. W przypadku kontuzji zawodnika na zgrupowaniu/akcji kadry narodowej U-20, przepis z paragrafu II pkt. 9 obowiązuje, gdy zawodnik kontuzjowany był wpisany w protokół meczowy w 3 ostatnich meczach 1 Ligi Rugby lub Ekstraligi , przed doznaniem kontuzji (również poprzedniego sezonu).
10. W protokole zawodów może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna.
- 10.1 Drużyna ma prawo dokonać 8 zmian w meczu.
- 10.2 Zmiany zawodników I linii młyna mogą być przeprowadzone wyłącznie pomiędzy wskazanymi w protokole meczowym zawodnikami przygotowanymi do gry w I linii młyna.
- 10.3 Aby dokonać 8 zmian z boiska muszą zejść zawodnicy grający na pozycjach 1,2 i 3 a na ich miejsce mogą wejść tylko zawodnicy wskazani w protokole zawodów pod nr 16, 17 i 18 lub inni wskazani zawodnicy w tym również przebywający na boisku zgodnie z regulacjami 3.10, 3.11 i 3.12 przepisów gry.
- 10.4 W przypadku gdy zawodnik wyznaczony w protokole meczowym do gry w pierwszej linii młyna przebywa na boisku grając na innej pozycji niż pierwsza linia młyna i odniesie kontuzję to limit zmian zostaje zmniejszony z powodu braku możliwości przeprowadzenia trzech zmian w pierwszej linii młyna czego wymaga zapis w punkcie 10.3
- 10.5 Dokonanie podczas meczu nieprawidłowej zmiany jest tożsame z grą w tym meczu nieuprawnionego zawodnika.
- 10.6 Sędzia główny podczas wypełniania po meczu protokołu meczowego ma obowiązek przeprowadzić weryfikację zgodności z przepisami przeprowadzonych podczas meczu zmian. W przypadku stwierdzenia takiej nieprawidłowości jest on zobowiązany do zawiadomienia w formie pisemnej KGiD PZR.
11. Jeżeli termin meczu wyznaczony będzie na sobotę, wówczas gospodarz meczu musi wyznaczyć czas rozpoczęcia zawodów nie wcześniej niż na godzinę 12.00
12. Jeżeli termin meczu wyznaczony będzie na niedzielę, wówczas gospodarz meczu musi wyznaczyć taki czas rozpoczęcia zawodów aby całkowity czas trwania meczu wraz z czasem

niezbędnym na powrót drużyny przyjezdnej, nie przekroczył godziny 24.00 w dniu meczu. Drużyny mogą między sobą ustalić odstępstwo od tej regulacji potwierdzając ten fakt u komisarza rozgrywek.

III. System zawodów

Faza zasadnicza

1. Cel rozgrywek: ustalenie klasyfikacji do fazy finałowej oraz meczu barażowego.
2. System rozgrywek: Faza Zasadnicza, Play Off oraz Play Out.

Faza Zasadnicza

Rozgrywki każdy z każdym (mecz i rewanż) wg właściwego harmonogramu zatwierdzonego przez PZR.

Rozstawienie wg tabeli Bergera z klasyfikacji końcowej sezonu 2020/2021 z uwzględnieniem awansu z II Ligi Rugby oraz spadku z Ekstraligi Rugby.

1. Sparta Jarocin
2. Rugby Białystok
3. AZS AWF Warszawa
4. RC Arka Rumia
5. Legia Rugby
6. KS Budowlani Łódź

Faza Play Off:

1. Po fazie zasadniczej, drużyna z pierwszego miejsca rozgrywa półfinałowy dwumecz (mecz i rewanż) z drużyną, która zajmie miejsce czwarte. Pierwszy mecz rozgrywany jest na boisku drużyny z miejsca czwartego. Po dwumeczu tworzy się tzw. „małą tabelę”, w której o kolejność drużyn decyduje paragraf IV regulaminu. Drużyna, która wygra dwumecz awansuje do finału. Drużyna, która przegra dwumecz, przejdzie do meczu o trzecie miejsce.
2. Po fazie zasadniczej, drużyna z drugiego miejsca rozgrywa półfinałowy dwumecz (mecz i rewanż) z drużyną, która zajmie miejsce trzecie. Pierwszy mecz rozgrywany jest na boisku drużyny z miejsca trzeciego. Po dwumeczu tworzy się tzw. „małą tabelę”, w której o kolejność drużyn decyduje paragraf IV regulaminu. Drużyna, która wygra dwumecz awansuje do finału. Drużyna, która przegra dwumecz, przejdzie do meczu o trzecie miejsce.
3. Mecz finałowy rozgrywany jest na boisku drużyny, która po rundzie zasadniczej była na wyższym miejscu w tabeli. Zwycięzca meczu finałowego zdobędzie tytuł Mistrza Polski I Ligi Rugby oraz otrzyma prawo rozegrania meczu barażowego (o awans do Ekstraligi) z drużyną, która zajmie ostatnie miejsce w klasyfikacji końcowej rozgrywek Ekstraligi Rugby XV w sezonie 2021/2022.
4. Mecz o 3 miejsce rozgrywany jest na boisku drużyny, która po rundzie zasadniczej była na wyższym miejscu w tabeli.

Faza Play Out:

1. Po fazie zasadniczej, drużyna z piątego miejsca rozgrywa dwumecz (mecz i rewanż) z drużyną, która zajmie miejsce szóste. Pierwszy mecz rozgrywany jest na boisku drużyny z miejsca szóstego. Po dwumeczu tworzy się tzw. „małą tabelę”, w której o kolejności drużyn decyduje paragraf IV regulaminu. Drużyna, która wygra dwumecz pozostaje w 1 Lidze Rugby na sezon 2022/2023. Drużyna, która przegra dwumecz, otrzyma prawo rozegrania meczu barażowego (o utrzymanie się w 1 Lidze Rugby) z drużyną, która zajmie pierwsze miejsce w rozgrywkach 2 Ligi Rugby w sezonie 2021/2022.

Baraż (o awans do Ekstraligi Rugby):

Drużyna, która, zostanie sklasyfikowana na pierwszym miejscu po fazie Play Off, zdobędzie Tytuł Mistrza Polski I Ligi Rugby, otrzyma prawo rozegrania meczu barażowego z drużyną która zajmie ostatnie miejsce w klasyfikacji końcowej rozgrywek Ekstraligi Rugby XV w sezonie 2021/2022.

Zwycięzca meczu barażowego (o awans do Ekstraligi Rugby) uzyska prawo gry w Ekstralidze Rugby w sezonie 2022/2023.

Gospodarzem meczu barażowego będzie drużyna, która uczestniczyła w rozgrywkach Ekstraligi w sezonie 2021/2022.

W przypadku rezygnacji z udziału w meczu barażowym zwycięzcy I ligi, zespół I ligowy pozostaje w I lidze a dziesiąty zespół Ekstraligi pozostaje w rozgrywkach Ekstraligi na kolejny sezon.

Spadek do II ligi:

Zespół, który po fazie Play Out został sklasyfikowany na ostatnim miejscu spada bezpośrednio do II ligi w następnym sezonie.

Wyjątek stanowi przypadek gdy Mistrz II Ligi nie skorzysta z prawa z gry w I Lidze, wówczas druga drużyna II Ligi, otrzyma prawo do rozegrania meczu barażowego o prawo gry w I Lidze w sezonie 2022/23.

Rozgrywki odbywać się będą wg kalendarza zatwierdzonego przez PZR.

IV. Klasyfikacja i punktacja

O końcowej klasyfikacji w poszczególnych fazach decydują w kolejności:

1. większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi, (w fazie Play Off oraz Play Out nie wlicza się punktów bonusowych tworząc „małe tabele”),
2. rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe (w fazie Play Off oraz Play Out nie wlicza się punktów bonusowych)),
3. korzystniejszy stosunek małych punktów,
4. większa liczba zdobytych małych punktów,
5. mniejsza liczba wykluczeń,
6. mniejsza liczba upomnień,
7. wyższe miejsce w klasyfikacji w sezonie poprzedzającym,
8. losowanie.

Punktacja :

1. za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
2. za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,
3. za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
4. za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
5. za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,
6. za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
7. bonusowy,
8. za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
9. zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.

V. Nagrody

1. Puchar dla Mistrza I Ligi Rugby - ufundowane przez Polski Związek Rugby.
2. 30 medali dla Mistrza I Ligi Rugby – ufundowane przez Polski Związek Rugby.
W przypadku zaistnienia potrzeby wybicia dodatkowych medali, koszt ponosi Klub

VI. Przerwanie, odwołanie i powtórzenie zawodów.

1. Uprawnionymi do odwołania zawodów są:
 - a) do dnia zawodów – KGiD, zgodnie z wewnętrznym regulaminem KGiD.
 - b) w dniu zawodów – delegat PZR, a w przypadku jego nieobecności sędziowie.
 - c) w wyjątkowych sytuacjach - Prezes PZR.
2. Uprawnionymi do przerywania zawodów jest delegat PZR, a w przypadku jego nieobecności sędziowie zawodów. W przypadku zarządzenia przerwy w zawodach dokonują oni oceny okoliczności stanowiących jej przyczynę i w czasie nieprzekraczającym piętnaście (15) minut od jej zarządzenia podejmują odpowiednio decyzję o wznowieniu zawodów, przedłużeniu czasu oczekiwania na możliwość ich wznowienia lub odwołaniu zawodów.
3. Czas oczekiwania na usunięcie lub ustąpienie przyczyn uniemożliwiających wznowienie zawodów liczony jest od momentu podjęcia przez osoby uprawnione do przerywania zawodów decyzji, o których mowa w par. VI ust. 2.
4. Odwołanie zawodów może nastąpić w przypadku:
 - a) braku zezwolenia właściwego organu samorządowego na organizację imprezy masowej; w tej sytuacji zawody mogą się odbyć, lecz wyłącznie, gdy ich Klub gospodarz zapewni spełnienie warunków odpowiadających organizacji imprezy niemassowej.
 - b) wystąpienia siły wyższej, a w trakcie zawodów siły wyższej uniemożliwiającej ich wznowienie przez ponad dziewięćdziesiąt (90) minut; za siłę wyższą uznaje się w szczególności: zdarzenia o charakterze nadzwyczajnym związane z działaniem sił przyrody oraz wszelkie okoliczności nadzwyczajne takie jak: wojny, zamachy terrorystyczne, katastrofy, pożar, sztorm, powódź, epidemia lub pandemia, zaprzestania świadczenia usług publicznych, zamieszki lub inne działania lub zdarzenia zewnętrzne, obiektywnie niemożliwe do przewidzenia a faktycznie uniemożliwiające przeprowadzenie zawodów lub udział jeden w drużyn w zaplanowanych zawodach.
 - c) zaistnienia okoliczności niezależnych oraz niezawinionych przez Klub, których pomimo dochowania należytej staranności nie można było przewidzieć, a uniemożliwiających przeprowadzenie zawodów i nie stanowiących siły wyższej, o której mowa w par. VI ust. 4 pkt. (b) powyżej.
 - d) nieprzygotowania boiska w sposób umożliwiający ich odbycie zgodnie z Przepisami gry w rugby, o ile nieprawidłowości nie zostaną usunięte do rozpoczęcia zawodów, a w

trakcie zawodów w ciągu piętnastu (15) minut. Zawody mogą być rozpoczęte lub kontynuowane, jeśli ich organizator zapewni spełnienie warunków odpowiadających organizacji imprezy niemiasowej.

- e) braku gotowości do gry drużyny najpóźniej na piętnaście (15) minut od terminu rozpoczęcia zawodów, z wyłączeniem sytuacji wskazanej w pkt. (g) poniżej.
 - f) jeśli spóźnienie drużyny, po poinformowaniu o nim przed terminem rozpoczęcia zawodów drużyny przeciwnej i delegata PZR, (a jeśli jest nieobecny – sędziów) oraz KGiD a spowodowane jest przyczynami, o których mowa w ust. 4 pkt. (b) i (c) powyżej, przekroczyło sześćdziesiąt (60) minut, a okoliczności nie wskazują na prawdopodobieństwo stawienia drużyny w czasie umożliwiającym rozegranie zawodów bez dalszej, istotnej zwłoki.
 - g) niestawienia sędziów.
5. Zawody, które zostały odwołane z przyczyn, o których mowa w par VI ust. 4 pkt. (a), (b), (c), (f) i (g) powyżej, odbywają się w terminie wskazanym przez KGiD.
 6. Od decyzji o orzeczeniu walkowera w związku z naruszeniem niniejszego paragrafu stronom przysługuje prawo do wniesienia odwołania na zasadach określonych w przepisach dyscyplinarnych PZR.

VII. Kontrola antydopingowa

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach I Ligi mają bezwzględny obowiązek przestrzegania obowiązujących przepisów antydopingowych i poddawania się działaniom kontrolnym i edukacyjnym Polskiej Agencji Antydopingowej (POLADA).
2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na: www.antydoping.pl

VIII. Różne

1. Organizator meczu ma obowiązek zapewnić: - boisko; - sędziego; - wodę dla drużyny przyjezdnej; - opiekę medyczną (lekarz lub ratownik medyczny)
2. Organizator meczu ma obowiązek najpóźniej na 14 dni przed datą meczu wynikającą z terminarza, poinformować drużynę przyjeżdżającą: - o dokładnej godzinie rozpoczęcia meczu - miejscu rozgrywania meczu (dokładny adres) - kolorach strojów w jakich wystąpią gospodarze.
3. Drużyna występująca w roli gościa, najpóźniej na 10 dni przed terminem meczu wyznaczonego przez gospodarzy, ma obowiązek: - potwierdzić przyjazd w określonym przez gospodarza terminie
4. Jeżeli drużyna gości mimo potwierdzenia przyjazdu nie stawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym na rozpoczęcie spotkania z udziałem 15 zawodników - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (drużyna zwycięska otrzymuje 5 dużych punktów - drużyna przegrana otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny) - kara za walkower wynosi 1500,00 zł na konto PZR oraz kwotę 1500,00 (w formie ryczałtu) na konto zespołu gospodarzy.
5. Jeżeli mecz nie dojdzie do skutku z winy gospodarza (po orzeczeniu KGiD), gospodarz ukarany zostaje walkowerem i otrzymuje minus 1 punkt do tabeli (jeden punkt minusowy) oraz jest obowiązany wpłacić 1500,00 zł kary na konto PZR oraz 1500,00 (ryczałt) na konto drużyny gości. Zespół gości wygrywa mecz wynikiem 0:25 i otrzymuje 5 punktów do tabeli ligowej.
6. Wszelkie kary określone w paragrafie VII (Różne) muszą zostać zapłacone nie później niż w terminie 14 dni od dnia wydania i opublikowania decyzji przez KGiD, pod rygorem nie

- dopuszczenia do dalszej części rozgrywek. Złożenie odwołania do wyższej instancji (Komisja Odwoławcza) nie zwalnia zespołu z dokonania wpłaty kary. Komisja Odwoławcza może zdecydować o zwrocie zapłaconych kwot kary bez naliczania odsetek.
7. W przypadku, gdy Gospodarz meczu zorganizuje w dowolnej formie (może być na płycie boiska) konferencję prasową lub briefing , zespoły mają obowiązek aktywnego udziału w w/w działaniu w osobach trenerów (dopuszczalny jest udział kapitana zespołu w miejsce trenera) oraz najlepszego zawodnika meczu z każdego z zespołów wytypowanego przez trenera lub kapitana.
 8. Gospodarz zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na mail rozgrywki@pzrugby.pl, kgid@pzrugby.pl oraz materialy@pzrugby.pl niezwłocznie po zakończeniu meczu.
 9. Sędzia główny zawodów zobowiązany jest przesłać do biura PZR oryginał protokołu meczowego w ciągu 3 dni roboczych.
 10. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon przepisami gry w rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.
 11. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje KGiD.

Zatwierdzono przez Zarząd PZR 24.08.2021