

I. Cel zawodów

1. Wyłonienie mistrza Polski, wicemistrza i trzeciego zespołu kraju w sezonie 2022/2023.
2. Uaktywnienie i integracja środowiska rugbistów, którzy zakończyli czynną karierę sportową.
3. Propagowanie aktywnych form rekreacji.

II Organizacja

1. Organizatorem imprezy jest Polski Związek Rugby.
2. Gospodarz imprezy wybierany jest przez PZR.

III. Uczestnictwo

1. W zawodach uczestniczą drużyny klubowe.
2. Warunkowo dopuszcza się start drużyn regionalnych i zagranicznych (nie klasyfikowanych).
3. W zawodach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 1988 (35 lat) i starsi, którzy nie grali w lidze w sezonie 2022/2023. Zakaz ten nie dotyczy zawodników powyżej 45 lat za wyjątkiem Ekstraligi.
4. Zawodnicy są zobowiązani do okazania na żądanie sędziego lub organizatorów dowodu tożsamości.
5. Wystawienie do gry zawodnika młodszego oraz grającego w lidze w sezonie 2022/2023 jest równoznaczne z walkowerem. O ewentualnych dalszych konsekwencjach decyduje KGiD Polskiego Związku Rugby.
6. Każdy z zawodników powinien być ubezpieczony indywidualnie lub grupowo od następstw nieszczęśliwych wypadków możliwych przy amatorskiej grze w rugby.
7. Kierownicy drużyn bądź osoby przez nich wskazane dostarczają na konferencję techniczną imienne listy zawodników zawierające nazwisko i imię, rocznik oraz własnoręczny podpis, którym zawodnik potwierdza brak przeciwwskazań do gry.
8. Zawodnik w czasie imprezy może reprezentować tylko jedną drużynę.

9. Dopuszczalny jest limit 10 zmian w meczu, zmiany są powrotne, ale można ich dokonywać tylko przy martwej piłce.

IV. System zawodów

1. Mistrzostwa rozgrywane są w formie jednodniowego turnieju.
2. Przy zgłoszeniu sześciu i więcej drużyn obowiązuje podział w eliminacjach na grupy, następnie zostaną rozegrane mecze finałowe o miejsca (o 1 miejsce zwycięzcy grup, o 3 miejsce drugie drużyny z grup itd.).
3. Przy zgłoszeniu czterech lub pięciu drużyn mecze rozgrywane są systemem każdy z każdym.
4. Czas gry:
 - a) Przy eliminacjach grupowych
 - w eliminacjach 2 x 10 minut (przy trzech drużynach w grupie), 2 x 7,5 minuty (przy czterech i więcej drużyn w grupie).
 - w meczu finałowym 2 x 15 minut (przy trzech drużynach w grupach eliminacyjnych), 2 x 10 minut (przy czterech i więcej drużyn w grupach eliminacyjnych).
 - b) Przy systemie każdy z każdym
 - przy czterech drużynach 2 x 10 minut.
 - przy pięciu drużynach 2 x 7,5 minuty.

Czas turnieju nie powinien przekroczyć 4 godzin.

V. Klasyfikacja

1. Punkcja:
 - za zwycięstwo 3 punkty
 - za remis 2 punkty
 - za porażkę 1 punkt
 - za walkower 0 punktów

2. O końcowej klasyfikacji w eliminacjach i systemie każdy z każdym decydują w kolejności:

- większa liczba zdobytych dużych punktów
- rezultaty bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi (mała tabela)
- korzystniejsza różnica małych punktów
- większa liczba zdobytych małych punktów
- dodatkowy mecz 2 x 5 minut, po tym czasie mecz trwa do chwili gdy jedna z drużyn zdobędzie punkty.

3. O końcowej klasyfikacji w meczach o miejsca w przypadku remisu decyduje dogrywka 2 x 5 minut, po tym czasie mecz trwa do momentu gdy jedna z drużyn zdobędzie punkty.

VI. Nagrody

1. Puchar dla drużyny za tytuł mistrza Polski, medale (30).
2. Puchar dla drużyny za tytuł wicemistrza Polski, medale (30).
3. Puchar dla III drużyny kraju, medale (30).
4. Gospodarz lub inne podmioty mogą ufundować nagrody dodatkowe.

VII. Finansowanie

1. Kluby uczestniczą w rozgrywkach na własny koszt.
2. Część kosztów organizacyjnych finałów - medale, puchary za I, II i III miejsce pokrywa PZR.
3. Część kosztów - napoje, przygotowanie boiska, lekarz, sędziowie, nagrody dodatkowe pokrywa gospodarz imprezy.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Kara czasowa w rozgrywkach trwa 5 minut, ukaranego zawodnika zastępuje rezerwowy.
2. Dwie kary czasowe wykluczają zawodnika z turnieju, jw.
3. Gra brutalna automatycznie wyklucza zawodnika z turnieju, jw.

4. Zawody rozgrywane są według niniejszego Regulaminu, Przepisów PZR, Regulaminu Dyscyplinarnego PZR oraz Przepisów Gry z następującymi modyfikacjami:

- zakazane jest pchanie w młynach dyktowanych, sankcja powtórzenie młyna ze zmianą wrzucającego.
- zakazane jest wnoszenie w rozgrywce autowej, sankcja powtórzenie autu ze zmianą wrzucającego.
- zakazane jest kopanie piłki poza polem 22 metrów, sankcja rzut wolny w miejscu kopnięcia.
- po przebiegnięciu z piłką 20 metrów trzeba ją odegrać, sankcja młyn dla przeciwnika w miejscu przewinienia.
- z młyna dyktowanego piłkę może podnieść tylko łącznik młyna, sankcja młyn dla przeciwnika w miejscu przewinienia.

5. Obostrzenia dodatkowe dotyczące wieku zawodników:

60-64 lata (czerwone spodenki) - zakaz szarży i obalania na ziemię, zatrzymanie przez przytrzymanie, sankcja rzut karny lub wolny w miejscu przewinienia, dodatkowo może być nałożona kara czasowa, wszystko zależy od rodzaju ataku.

65-69 lat (złote spodenki) - całkowita nietykalność zawodnika, sankcja kara czasowa (za naruszenie nietykalności) lub wykluczenie z meczu (za obalenie na ziemię), jednak z piłką może on przebiec maksimum 15 metrów, sankcja młyn dla przeciwnika w miejscu przewinienia.

Powyżej 70 lat (fioletowe spodenki) - całkowita nietykalność zawodnika, sankcja wykluczenie z meczu, jednak z piłką może on przebiec maksimum 15 metrów, sankcja młyn dla przeciwnika w miejscu przewinienia.

Zawodnicy 65-69 lat i powyżej 70 lat muszą odegrać piłkę do młodszych zawodników, nie mogą jej podawać między sobą.

6. Drużyny biorące udział w mistrzostwach nie mogą występować w czerwonych, złotych i fioletowych spodenkach.

7. Gospodarz zapewnia parking dla pojazdów uczestniczących drużyn na obiekcie na którym rozgrywany jest turniej lub w odległości do 100 metrów od obiektu.

8. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje pełnomocnikowi PZR na daną imprezę, Komisji Gier i Dyscypliny PZR oraz Zarządowi.

Zatwierdzono podczas posiedzenia Zarządu PZR w dniu 06.02.2023.