

## I. Cel zawodów

1. Wyłonienie mistrza Polski, wicemistrza i trzeciego zespołu kraju w sezonie 2019/2020.
2. Uaktywnienie i integracja środowiska rugbistów, którzy zakończyli czynną karierę sportową
3. Propagowanie aktywnych form rekreacji.

## II Organizacja

1. Organizatorem imprezy jest Polski Związek Rugby.
2. Gospodarz imprezy wybierany jest przez PZR

## III. Uczestnictwo

1. W zawodach uczestniczą drużyny klubowe.
2. Warunkowo dopuszcza się start drużyn regionalnych i zagranicznych (nie klasyfikowanych).
3. W zawodach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 1985 (35 lat) i starsi, którzy nie grali w lidze w sezonie 2019/2020. Zakaz ten nie dotyczy zawodników powyżej 45 lat.
4. Zawodnicy są zobowiązani do okazania na żądanie sędziego lub organizatorów dowodu tożsamości.
5. Wystawienie do gry zawodnika młodszego oraz grającego w lidze w sezonie 2019/2020 jest równoznaczne z walkowerem. O ewentualnych dalszych konsekwencjach decyduje Polski Związek Rugby.
6. Każdy z zawodników powinien być ubezpieczony indywidualnie lub grupowo od następstw nieszczęśliwych wypadków możliwych przy amatorskiej grze w rugby.
7. Kierownicy drużyn bądź osoby przez nich wskazane dostarczają na konferencję techniczną imienne listy zawodników zawierające nazwisko i imię, rocznik oraz własnoręczny podpis, którym zawodnik potwierdza brak przeciwwskazań do gry.
8. Zawodnik w czasie imprezy może reprezentować tylko jedną drużynę.

9. Dopuszczalny jest limit 10 zmian w meczu, zmiany są powrotne, ale można ich dokonywać tylko przy martwej piłce.

## IV. System zawodów

1. Mistrzostwa rozgrywane są w formie jednodniowego turnieju.
  2. Przy zgłoszeniu sześciu i więcej drużyn obowiązuje podział w eliminacjach na grupy, następnie zostaną rozegrane mecze finałowe o miejsca (o 1 miejsce zwycięzcy grup, o 3 miejsce drugie drużyny z grup itd.).
  3. Przy zgłoszeniu czterech lub pięciu drużyn mecze rozgrywane są systemem każdy z każdym.
  4. Czas gry:
    - a) Przy eliminacjach grupowych
      - w eliminacjach 2 x 10 minut (przy trzech drużynach w grupie), 2 x 7,5 minuty (przy czterech i więcej drużyn w grupie).
      - w meczu finałowym 2 x 15 minut (przy trzech drużynach w grupach eliminacyjnych), 2 x 10 minut (przy czterech i więcej drużyn w grupach eliminacyjnych).
    - b) Przy systemie każdy z każdym
      - przy czterech drużynach 2 x 10 minut
      - przy pięciu drużynach 2 x 7,5 minuty
- Czas turnieju nie powinien przekroczyć 4 godzin.

## V. Klasyfikacja

1. Punktacja:
  - za zwycięstwo 3 punkty
  - za remis 2 punkty
  - za porażkę 1 punkt
  - za walkower 0 punktów

2. O końcowej klasyfikacji w eliminacjach i systemie każdy z każdym decydują w kolejności:

- większa liczba zdobytych dużych punktów
- rezultaty bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi (mała tabela)
- korzystniejsza różnica małych punktów
- większa liczba zdobytych małych punktów
- dodatkowy mecz 2 x 5 minut, po tym czasie mecz trwa do chwili gdy jedna z drużyn zdobędzie punkty.

3. O końcowej klasyfikacji w meczach o miejsca w przypadku remisu decyduje dogrywka do momentu gdy jedna z drużyn zdobędzie punkty

## **VI. Nagrody**

1. Puchar dla drużyny za tytuł mistrza Polski.
2. Puchar dla drużyny za tytuł wicemistrza Polski.
3. Puchar dla III drużyny kraju.
4. Gospodarz lub inne podmioty mogą ufundować nagrody dodatkowe.

## **VII. Finansowanie**

1. Kluby uczestniczą w rozgrywkach na własny koszt.
2. Część kosztów organizacyjnych finałów - medale, puchary za I, II i III miejsce pokrywa PZR.
3. Część kosztów - napoje, przygotowanie boiska, lekarz, sędziowie, nagrody dodatkowe pokrywa gospodarz imprezy.

## **VIII. Postanowienia końcowe**

1. Kara czasowa w rozgrywkach trwa 5 minut, ukaranego zawodnika zastępuje rezerwowy.
2. Dwie kary czasowe wykluczają zawodnika z turnieju, jw.
3. Gra brutalna automatycznie wyklucza zawodnika z turnieju, jw.

4. Zawody rozgrywane są według niniejszego Regulaminu, Przepisów PZR, Regulaminu Dyscyplinarnego PZR oraz Przepisów Gry z następującymi modyfikacjami:

- zakazane jest pchanie w młynach dyktowanych, sankcja powtórzenie młyna ze zmianą wrzucającego.
- zakazane jest wynoszenie w rozgrywce autowej, sankcja powtórzenie autu ze zmianą wrzucającego.
- zakazane jest kopanie piłki poza polem 22 metrów, sankcja rzut wolny w miejscu kopu.
- po przebiegnięciu z piłką 20 metrów trzeba ją odegrać, sankcja młyn dla przeciwnika w miejscu przewinienia.
- z młyna dyktowanego piłkę może podnieść tylko łącznik młyna, sankcja młyn dla przeciwnika w miejscu przewinienia.

5. Obostrzenia dodatkowe dotyczące wieku zawodników:

60-64 lata (czerwone spodenki) - zakaz szarży i obalania na ziemię, zatrzymanie przez przytrzymanie, sankcja rzut karny lub wolny w miejscu przewinienia, dodatkowo może być nałożona kara czasowa, wszystko zależy od rodzaju ataku.

65-69 lat (złote spodenki) - całkowita nietykalność zawodnika, sankcja kara czasowa (za naruszenie nietykalności) lub wykluczenie z meczu (za obalenie na ziemię), jednak z piłką może on przebiec maksimum 15 metrów, sankcja młyn dla przeciwnika w miejscu przewinienia.

Powyżej 70 lat (fioletowe spodenki) - całkowita nietykalność zawodnika, sankcja wykluczenie z meczu, jednak z piłką może on przebiec maksimum 15 metrów, sankcja młyn dla przeciwnika w miejscu przewinienia.

Zawodnicy 65-69 lat i powyżej 70 lat muszą odegrać piłkę do młodszych zawodników, nie mogą jej podawać między sobą.

6. Drużyny biorące udział w mistrzostwach nie mogą występować w czerwonych, złotych i fioletowych spodenkach.

7. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje pełnomocnikowi PZR na daną imprezę, Komisji Gier i Dyscypliny PZR oraz Zarządowi.

**Zatwierdzono podczas posiedzenia Zarządu PZR w dniu 10.03.2020**