

I. Cel zawodów

Wyłonienie Mistrza I Ligi rugby seniorów XV w sezonie 2019/2020.

Ustalenie składu I Ligi na sezon 2020/2021.

II. Uczestnictwo

1. W I lidze bierze udział 6 zespołów. Cztery które zajęły miejsca od 2 do 5 oraz drużyna która zajęła pierwsze miejsce w II Lidze po sezonie 2019. Skład I Ligi uzupełnia drużyna która przegrała w meczu barażowym z zespołem Ekstraligi. Zakwalifikowane zespoły muszą spełniać wszystkie warunki regulaminowe wynikających z przepisów Polskiego Związku Rugby (dalej: PZR).
 2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję zawodniczą PZR wykupioną przez właściwy klub oraz posiadający obowiązkowe, zbiorowe ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) wykupione przez klub za pośrednictwem PZR.
 3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczne uczestnictwo we współzawodnictwie organizowanym przez PZR wydane zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami (Rozporządzenie Ministra Zdrowia w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń z dnia 27 lutego 2019 r., Dz. U. 2019 poz. 395).
 4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 2001 i starsi. Zawodnicy roku 2001 nie mogą grać w I linii młyna w rundzie jesienniej. Zawodnicy rocznika 2001, którzy w dniu meczu nie ukończyli 18 roku życia muszą przed każdym meczem Sędziemu Głównemu do listy zgłoszeniowej przedłożyć oświadczenie podpisane przez opiekuna lub opiekunów prawnych czytelnym imieniem i nazwiskiem, wyrażające zgodę na jego udział w meczu Ekstraligi Rugby 15 sezonu 2019/2020.
 5. Minimalna ilość zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 15, wśród których 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna.
 6. Jeżeli ilość zawodników zdekompletowana zostanie do mniej niż 12 w jednym zespole mecz zostanie przerwany a wynik spotkania zostanie zweryfikowany przez Komisję Gier i Dyscypliny (dalej: KGiD).
Do ilości zawodników, którzy przyczynią się do zdekompletowania drużyny wliczani będą również zawodnicy ukarani wykluczeniem czasowymi (żółta kartka) lub definitywnym (czerwona kartka).
 7. Na boisku w trakcie całego meczu musi przebywać minimum dziesięciu zawodników polskich, przez których rozumie się zawodników, których pierwsza licencja została wydana przez PZR, lub którzy posiadają uprawnienia do gry w reprezentacji Polski, według przepisów World Rugby.
 8. Zawodnik nie będący „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 7 uzyskuje prawo gry w rundzie finałowej po rozegraniu minimum trzech spotkań w fazie zasadniczej (warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na placu gry).
- 8.1 Wyjątki od zasady określonej powyżej:
- a) zachodzi sytuacja opisana w paragrafie II pkt 10.
 - b) zawodnik polski, który został ukarany wykluczeniem czasowym (żółta kartka) uznany będzie jako przebywający na boisku.

- c) zawodnik polski , który został ukarany wykluczeniem definitywnym (czerwona kartka) uznany będzie jako nie przebywający na boisku.
9. Klub, którego zawodnik z powodu kontuzji, doznanej w meczu kadry narodowej seniorów lub kadry U20, rugby 7 lub XV, lub podczas zgrupowania/akcji kadry narodowej seniorów lub U20, rugby 7 lub XV, która wyklucza go z gry na co najmniej siedem dni, ma prawo pozyskać w każdym momencie rozgrywek nowego zawodnika poza okienkiem transferowym.
 - 9.1. Biuro PZR wydaje licencję nowemu zawodnikowi tylko po dostarczeniu przez zainteresowany klub wszystkich wymaganych dokumentów i zgód, w tym opinii lekarza kadry narodowej PZR, która w sposób szczegółowy i nie budzący wątpliwości potwierdza wykluczenie z gry na co najmniej siedem dni kontuzjowanego kadrowicza.
 - 9.2. Zawodnik zgłoszony w miejsce kontuzjowanego kadrowicza może reprezentować dany klub do momentu powrotu do gry poszkodowanego podczas akcji kadry reprezentanta Polski. Dla nowego zawodnika należy wykupić dodatkową licencję.
 - 9.3 Zawodnika tego, jeśli nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 7 nie dotyczy przepis regulaminu o konieczności rozegrania 3 meczów w sezonie zasadniczym, by mógł grać w finale.
 - 9.4. Jeśli na boisku przebywa zawodnik pozyskany na zasadach określonych w paragrafie II pkt. 9, i nie jest to „zawodnik polski” w rozumieniu paragrafu II pkt 7 , wymagany limit „zawodników polskich” w rozumieniu paragrafu II pkt 7 przebywających na boisku zmniejsza się do dziewięciu.
 10. W protokole zawodów może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna.
 - 10.1 Drużyna ma prawo dokonać 8 zmian w meczu.
 - 10.2 Zmiany zawodników I linii młyna mogą być przeprowadzone wyłącznie pomiędzy wskazanymi w protokole meczowym zawodnikami przygotowanymi do gry w I linii młyna.
 - 10.3 Aby dokonać 8 zmian z boiska muszą zejść zawodnicy grający na pozycjach 1,2 i 3 a na ich miejsce mogą wejść tylko zawodnicy wskazani w protokole zawodów pod nr 16, 17 i 18 lub inni wskazani zawodnicy w tym również przebywający na boisku zgodnie z regulacjami 3.10, 3.11 i 3.12 przepisów gry.
 - 10.4W przypadku gdy zawodnik wyznaczony w protokole meczowym do gry w pierwszej linii młyna przebywa na boisku grając na innej pozycji niż pierwsza linia młyna i odniesie kontuzję to limit zmian zostaje zmniejszony z powodu braku możliwości przeprowadzenia trzech zmian w pierwszej linii młyna czego wymaga zapis w punkcie 10.3
 - 10.5Dokonanie podczas meczu nieprawidłowej zmiany jest tożsame z grą w tym meczu nieuprawnionego zawodnika.
 - 10.6 Sędzia główny podczas wypełniania po meczu protokołu meczowego ma obowiązek przeprowadzić weryfikację zgodności z przepisami przeprowadzonych podczas meczu zmian. W przypadku stwierdzenia takiej nieprawidłowości jest on zobowiązany do zawiadomienia w formie pisemnej KGiD PZR.
 11. Jeżeli termin meczu wyznaczony będzie na sobotę, wówczas gospodarz meczu musi wyznaczyć czas rozpoczęcia zawodów nie wcześniej niż na godzinę 12.00
 12. Jeżeli termin meczu wyznaczony będzie na niedzielę, wówczas gospodarz meczu musi wyznaczyć taki czas rozpoczęcia zawodów aby całkowity czas trwania meczu wraz z czasem niezbędnym na powrót drużyny przyjezdnej, nie przekroczył godziny 24.00 w dniu meczu. Drużyny mogą między sobą ustalić odstępstwo od tej regulacji potwierdzając ten fakt u komisarza rozgrywek.

III. System zawodów**Faza zasadnicza**

1. Cel rozgrywek: ustalenie klasyfikacji do fazy finałowej.
2. System rozgrywek:

Faza Zasadnicza

rozgrywki każdy z każdym mecz i rewanż wg właściwego harmonogramu.

Rozstawienie wg tabeli Bergera z klasyfikacji końcowej sezonu 2019 z uwzględnieniem awansu z II Ligi i spadku z Ekstraligi.

1. RC Sparta Jarocin
2. AZS AWF Warszawa
3. RC Legia Warszawa
4. Wataha Zielona Góra
5. Rugby Białystok
6. Miedziowi Lubin

Faza Play Off / Play Out:

Po fazie zasadniczej drużyny zostaną podzielone na dwie grupy Play Off, drużyny sklasyfikowane po fazie zasadniczej na miejscach 1-3, oraz Play Out, drużyny sklasyfikowane po fazie zasadniczej na miejscach 3-6.

W fazie Play off / Play Out, nie wliczane są punkty uzyskane w fazie zasadniczej.

Punktacja liczona jest od „zera”

Faza Play Off / Play Out rozegrana zostanie wg systemu:

PLAY OFF

I Kolejka

1 v 3

II Kolejka

3 v 2

III Kolejka

3 v 1

IV Kolejka

3 v 1

V Kolejka

2 v 3

VI Kolejka

1 v 2

PLAY OUT

I Kolejka

4 v 6

II Kolejka

6 v 5

III Kolejka

5 v 4

IV Kolejka

6 v 4

V Kolejka

5 v 6

VI Kolejka

4 v 5

Awans do Ekstraligi:

Drużyna, która zostanie sklasyfikowana na pierwszym miejscu po fazie Play Off, zdobędzie Mistrzostwo I Ligi Rugby, otrzyma prawo gry w rozgrywkach Ekstraligi Rugby XV w sezonie 2020/2021.

Spadek do II ligi:

Zespół, który po fazie Play Out został sklasyfikowany na ostatnim miejscu spada bezpośrednio do II ligi w następnym sezonie.

Zespół, który po fazie Play Out został sklasyfikowany na przedostatnim miejscu rozegra mecz barażowy z Mistrzem II Ligi sezonu 2019/2020. Zwycięzca tego meczu uzyska prawo gry w I Lidze w następnym sezonie. Mecz odbędzie się na boisku wskazanym przez zespół I ligi.

Rozgrywki odbywać się będą wg kalendarza zatwierdzonego przez PZR.

IV. Klasyfikacja i punktacja

O końcowej klasyfikacji w poszczególnych fazach decydują w kolejności:

1. większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
2. rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe),
3. korzystniejszy stosunek małych punktów,
4. większa liczba zdobytych małych punktów,
5. mniejsza liczba wykluczeń,
6. mniejsza liczba upomnień,
7. losowanie.

Punktacja :

1. za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
2. za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,
3. za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
4. za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
5. za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,
6. za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
7. bonusowy,
8. za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
9. zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.

V. Nagrody

1. Puchar dla Mistrza I Ligi Rugby - ufundowane przez Polski Związek Rugby.
2. 30 medali dla Mistrza I Ligi Rugby – ufundowane przez Polski Związek Rugby.
W przypadku zaistnienia potrzeby wybicia dodatkowych medali, koszt ponosi Klub

VI. Kontrola antydopingowa

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach I Ligi mają bezwzględny obowiązek przestrzegania obowiązujących przepisów antydopingowych i poddawania się działaniom kontrolnym i edukacyjnym Polskiej Agencji Antydopingowej (POLADA).
2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na: www.antydoping.pl

VII. Różne

1. Organizator meczu ma obowiązek zapewnić: - boisko; - sędziego; - wodę dla drużyny przyjezdnej; - opiekę medyczną (lekarz lub ratownik medyczny)
2. Organizator meczu ma obowiązek najpóźniej na 14 dni przed datą meczu wynikającą z terminarza, poinformować drużynę przyjeżdżającą: - o dokładnej godzinie rozpoczęcia meczu - miejscu rozgrywania meczu (dokładny adres) - kolorach strojów w jakich wystąpią gospodarze.
3. Drużyna występująca w roli gościa, najpóźniej na 10 dni przed terminem meczu wyznaczonego przez gospodarzy, ma obowiązek: - potwierdzić przyjazd w określonym przez gospodarza terminie
4. Jeżeli drużyna gości mimo potwierdzenia przyjazdu nie stawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym na rozpoczęcie spotkania z udziałem 15 zawodników - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (drużyna zwycięska otrzymuje 5 dużych punktów - drużyna przegrana otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny) - kara za walkower wynosi 1500,00 zł na konto PZR oraz kwotę 1500,00 (w formie ryczałtu) na konto zespołu gospodarzy.
5. Jeżeli mecz nie dojdzie do skutku z winy gospodarza (po orzeczeniu KGiD), gospodarz ukarany zostaje walkowerem i otrzymuje minus 1 punkt do tabeli (jeden punkt minusowy) oraz jest obowiązany wpłacić 1500,00 zł kary na konto PZR oraz 1500,00 (ryczałt) na konto drużyny gości. Zespół gości wygrywa mecz wynikiem 0:25 i otrzymuje 5 punktów do tabeli ligowej.
6. Wszystkie kary określone w paragrafie VII (Różne) muszą zostać zapłacone nie później niż w terminie 14 dni od dnia wydania i opublikowania decyzji przez KGiD, pod rygorem nie dopuszczenia do dalszej części rozgrywek. Złożenie odwołania do wyższej instancji (Komisja Odwoławcza) nie zwalnia zespołu z dokonania wpłaty kary. Komisja Odwoławcza może zdecydować o zwrocie zapłaconych kwot kary bez naliczania odsetek.
7. W przypadku, gdy Gospodarz meczu zorganizuje w dowolnej formie (może być na płycie boiska) konferencję prasową lub briefingu, zespoły mają obowiązek aktywnego udziału w w/w działaniu w osobach trenerów (dopuszczalny jest udział kapitana zespołu w miejsce trenera) oraz najlepszego zawodnika meczu z każdego z zespołów wytypowanego przez trenera lub kapitana.
8. Gospodarz zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na mail rozgrywki@pzrugby.pl oraz kgid@pzrugby.pl niezwłocznie po zakończeniu meczu.
9. Sędzia główny zawodów zobowiązany jest przesłać do biura PZR oryginał protokołu meczowego w ciągu 3 dni roboczych.
10. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon przepisami gry w rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.
11. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje KGiD.

Zatwierdzono przez Zarząd PZR 23.08.2019 oraz dokonano zmian na podstawie uchwały nr 1/2019 Zarządu Polskiego Związku Rugby z dnia 9.12.2019.