

## I. Preambuła

Rozgrywki w ramach Pucharu Polski Klubów Ekstraligi (dalej: PPKE) zostały powołane jako formuła dokończenia szkolenia w formie rywalizacji dla klubów, które posiadają prawo udziału w Ekstralidze Rugby w sezonie 2019/2020 i przedwcześnie zakończyły te rozgrywki w wyniku decyzji Ministerstwa Sportu spowodowaną wybuchem epidemii Covid-19.

Udział w PPKE jest dobrowolny a kluby zgłosiły się do tych rozgrywek poprzez złożenie akcesu w wyznaczonym przez PZR terminie.

## II. Cel zawodów

Umożliwienie realizacji szkolenia poprzez organizację i udział w meczach rugby 15  
Wyłonienie zdobywcy Pucharu Polski Klubów Ekstraligi 2020.

## III. Uczestnictwo

1. W PPKE prawo udziału mają zespoły, które zgłosiły akces w terminie wskazanym przez PZR i uzyskały prawo gry w rozgrywkach Ekstraligi w sezonie 2019/2020.
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję zawodniczą PZR wykupioną przez właściwy klub oraz posiadający obowiązkowe, ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) wykupione przez klub za pośrednictwem PZR.
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczne uczestnictwo we współzawodnictwie organizowanym przez PZR wydane zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami (Rozporządzenie Ministra Zdrowia w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń z dnia 27 lutego 2019 r., Dz. U. 2019 poz. 395).
4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 2002 i starsi. Zawodnicy urodzeni w roku 2002 nie mogą grać w I linii młyna. Zawodnicy rocznika 2002, którzy w dniu meczu nie ukończyli 18 roku życia muszą przed każdym meczem Sędziemu Głównemu do listy zgłoszeniowej przedłożyć oświadczenie podpisane przez opiekuna lub opiekunów prawnych czytelnym imieniem i nazwiskiem, wyrażające zgodę na jego udział w meczu PPKE 2020.
5. Minimalna ilość zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 15, wśród których 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna.
6. Jeżeli ilość zawodników zdekompletowana zostanie do mniej niż 12 w jednym zespole mecz zostanie przerwany a wynik spotkania zostanie zweryfikowany przez Komisję Gier i Dyscypliny (dalej: KGiD).  
Do ilości zawodników którzy przyczynią się do zdekompletowania drużyny wliczani będą również zawodnicy ukarani wykluczeniem czasowymi (żółta kartka) lub definitywnym (czerwona kartka).
7. Na boisku w trakcie całego meczu musi przebywać minimum dziesięciu zawodników polskich, przez których rozumie się zawodników, którzy posiadają uprawnienia do gry w reprezentacji Polski, według przepisów World Rugby.
- 7.1 Wyjątki od zasady określonej powyżej oraz dodatkowe regulacje:
  - a) zachodzi sytuacja opisana w paragrafie II pkt 10.
  - b) zawodnik polski, który został ukarany wykluczeniem czasowym (żółta kartka) uznany będzie jako przebywający na boisku.
  - c) zawodnik polski, który został ukarany wykluczeniem definitywnym (czerwona kartka) uznany będzie jako nie przebywający na boisku.

8. Zawodnik nie będący „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 7 uzyskuje prawo gry w meczu finałowym po rozegraniu minimum jednego spotkania w fazie grupowej. Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na placu gry.
9. Klub, którego zawodnik z powodu kontuzji, doznanej w meczu kadry narodowej seniorów lub kadry U20, rugby 7 lub XV, lub podczas zgrupowania/akcji kadry narodowej seniorów lub U20, rugby 7 lub XV, która wyklucza go z gry na co najmniej siedem dni, ma prawo pozyskać w każdym momencie rozgrywek nowego zawodnika poza okienkiem transferowym.
- 9.1. Biuro PZR potwierdza licencję nowemu zawodnikowi tylko po dostarczeniu przez zainteresowany klub wszystkich wymaganych dokumentów i zgód, w tym opinii lekarza kadry narodowej PZR, która w sposób szczegółowy i nie budzący wątpliwości potwierdza wykluczenie z gry na co najmniej siedem dni kontuzjowanego kadrowicza.
- 9.2. Zawodnik zgłoszony w miejsce kontuzjowanego kadrowicza może reprezentować dany klub do momentu powrotu do gry uszkodzanego podczas akcji kadry reprezentanta Polski. Dla nowego zawodnika należy wykupić dodatkową licencję.
- 9.3 Zawodnika tego, jeśli nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 7 nie dotyczy przepis regulaminu o konieczności rozegrania 1 meczu w fazie grupowej, by mógł grać w finale.
- 9.4. Jeśli na boisku przebywa zawodnik pozyskany na zasadach określonych w paragrafie II pkt. 9, i nie jest to „zawodnik polski” w rozumieniu paragrafu II pkt 7, wymagany limit „zawodników polskich” w rozumieniu paragrafu II pkt 7 przebywających na boisku zmniejsza się do dziewięciu.
10. W protokole zawodów może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna.
- 10.1 Drużyna ma prawo dokonać 8 zmian.
  - a. W meczu finałowym z uwzględnieniem podpunktów od 10.2 do 10.6 .
  - b. W przypadku rozgrywek grupowych nie obowiązują podpunkty od 10.2 do 10.6 a zmieniony zawodnik może być powrotnie wprowadzony do gry w dowolnej liczbie zmian, z zachowaniem regulacji z punktu 7 niniejszego paragrafu.
- 10.2 Zmiany zawodników I linii młyna mogą być przeprowadzone wyłącznie pomiędzy wskazanymi w protokole meczowym zawodnikami przygotowanymi do gry w I linii młyna.
- 10.3 Aby dokonać 8 zmian z boiska muszą zejść zawodnicy grający na pozycjach 1,2 i 3 a na ich miejsce mogą wejść tylko zawodnicy wskazani w protokole zawodów pod nr 16, 17 i 18 lub inni wskazani zawodnicy w tym również przebywający na boisku zgodnie z regulacjami 3.10, 3.11 i 3.12 przepisów gry.
- 10.4 W przypadku gdy zawodnik wyznaczony w protokole meczowym do gry w pierwszej linii młyna przebywa na boisku grając na innej pozycji niż pierwsza linia młyna i odniesie kontuzję to limit zmian zostaje zmniejszony z powodu braku możliwości przeprowadzenia trzech zmian w pierwszej linii młyna czego wymaga zapis w punkcie 10.3
- 10.5 Dokonanie podczas meczu nieprawidłowej zmiany jest tożsame z grą w tym meczu nieuprawnionego zawodnika.
- 10.6 Sędzia główny podczas wypełniania po meczu protokołu meczowego ma obowiązek przeprowadzić weryfikację zgodności z przepisami przeprowadzonych podczas meczu zmian. W przypadku stwierdzenia takiej nieprawidłowości jest on zobowiązany do zawiadomienia w formie pisemnej KGiD PZR.

## IV. System zawodów

### Faza Grupowa

Mecze każdy z każdym w dwóch grupach bez rewanżu.

#### Grupa Pomorska

1. MKS Ogniwo Sopot
2. RC Lechia Gdańsk
3. RC Arka Gdynia

Terminarz spotkań:

20/21.06.2020

MKS Ogniwo vs RC Lechia Gdańsk

27/28.06.2020

RC Arka Gdynia vs MKS Ogniwo Sopot

04/05.07.2020

RC Lechia Gdańsk vs RC Arka Gdynia

#### Grupa Centralna

1. Awenta Pogoń Siedlce
2. RzKS Juwenia Kraków
3. Edach Budowlani Lublin

Terminarz spotkań:

20/21.06.2020

Awenta Pogoń Siedlce vs RzKS Juwenia Kraków

27/28.06.2020

RzKS Juwenia Kraków vs Edach Budowlani Lublin

04/05.07.2020

Edach Budowlani Lublin vs Awenta Pogoń Siedlce

### Final

Jeden mecz finałowy pomiędzy najwyżej sklasyfikowanym zespołem po fazie grupowej z Grupy Pomorskiej a najwyżej sklasyfikowanym po fazie grupowej z Grupy Centralnej

Termin finału 11/12.07.2020.

Miejsce finału zostanie wskazane przez PZR z uwzględnieniem jego neutralności względem uczestników finału i lokalizacją w Centralnej Polsce.

## V. Klasyfikacja i punktacja

O końcowej klasyfikacji w poszczególnych fazach decydują w kolejności:

1. większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
2. rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe),
3. korzystniejszy stosunek małych punktów,
4. większa liczba zdobytych małych punktów,

5. mniejsza liczba wykluczeń definitywnych,
6. mniejsza liczba wykluczeni czasowych,
7. losowanie.

W meczach finałowych, w przypadku remisów:

rzuty karne:

Rzuty karne wykonywane będą w następujący sposób:

Wszyscy gracze i uczestnicy meczu pozostają na boisku. Sędzia przeprowadzi losowanie, pomiędzy kapitanami, którego drużyna rozpocznie rzuty karne, przegrany wybierze miejsce końcowe, w którym zostaną podjęte wszystkie kopnięcia.

Każdy kapitan drużyny musi wyznaczyć po 5 graczy z pośród zawodników obecnych na boisku w momencie zakończenia regulaminowego czasu gry, którzy będą brali udział w konkursie rzutów karnych

Pozostali zawodnicy pozostają w strefie gry, która nie została wykorzystana do konkursu rzutów karnych. W obrębie obszaru wykonywania rzutów karnych nie dopuszcza się nikogo, z wyjątkiem sędziego głównego, dwóch sędziów asystentów oraz zawodnika wykonującego rzut karny.

Pięciu graczy z każdej drużyny będzie wykonywać rzuty karne na przemian, z trzech różnych punktów, wszystkie w odległości 22 metrów od pola punktowego, w następujący sposób:

Pierwszy punkt: Bezpośrednio przed bramką

Drugi punkt: na linii 15 metrów po lewej stronie boiska

Trzeci punkt: na linii 15 metrów po prawej stronie boiska.

Zawodnicy wykonują rzuty karne na przemian. Będzie to trwać dopóki zawodnicy nie wykonają po pięć prób lub dopóki jedna drużyna nie będzie w stanie zrównać się z wynikami drugiej drużyny w obrębie pozostałych do wykonania rzutów karnych.

Jako pierwszy rozpocznie zawodnik, którego kapitan wygrał losowanie. Zawodnik ten wykonuje rzut karny z pierwszego punktu. Gdy zawodnik wykona rzut karny, sędzia wywołuje gracza z drużyny przeciwnej do próby z tego samego punktu.

Kolejni dwaj zawodnicy (po jednym z każdej drużyny) wykonają rzuty karne z drugiego punktu. Następni w kolejności zawodnicy wykonują rzuty karne odpowiednio z trzeciego punktu, pierwszego punktu i wreszcie drugiego punktu

Jeśli w każdej drużynie jest taka sama liczba pomyślnych prób, konkurs kontynuuje się na zasadzie "nagłej śmierci", w tej samej kolejności kopnięć jakie były w pierwszych pięciu próbach a rzuty karne wykonywane będą po kolei z każdego punktu, stopniowo przez trzy miejsca wymienione powyżej (i powtórzenie procesu w razie konieczności), aż gracz z drugiej drużyny, biorąc ten sam rzut, nie trafi. Wtedy to zostanie wyłoniony zwycięzca. Każda z tych dodatkowych rzutów musi być wykonana przez tych samych 5 graczy.

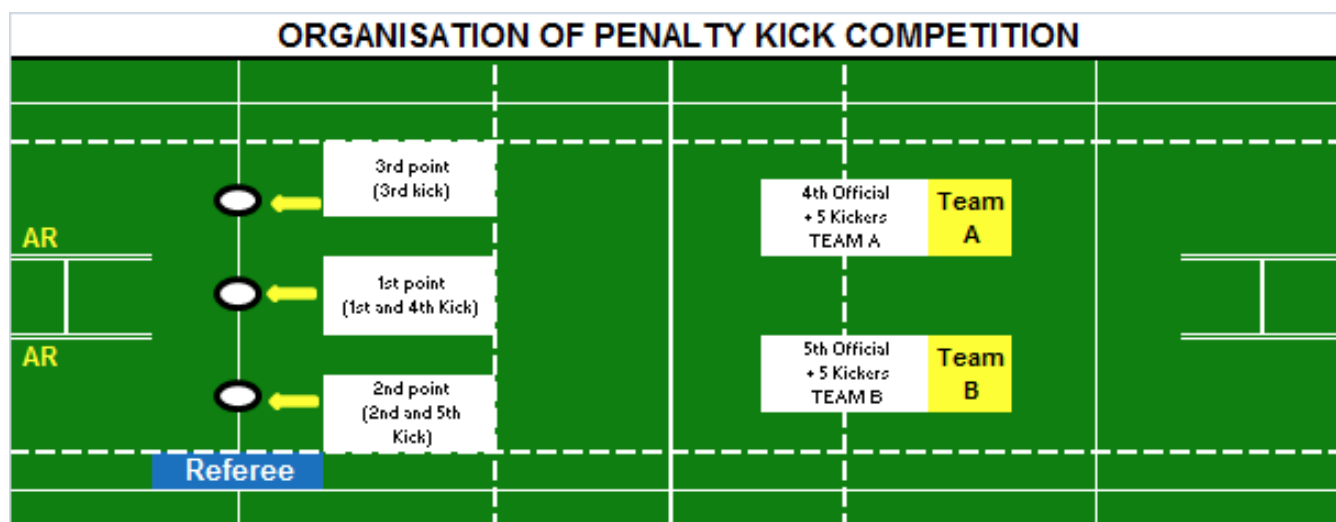
Przez cały czas prób:

A) Po przekazaniu piłki przez sędziego w punkcie próby, musi on rozpocząć kopnięcie w ciągu jednej minuty. Jeśli trwa dłużej, sędzia zadeklaruje iż próba została oddana jako nie trafna.

B) Po każdym kopnięciu sędzia zapisuje liczbę zawodników i czy próba zakończyła się sukcesem. Sędzia główny zapisze te same szczegóły w protokole meczowym.

C) Jedynie sędzia główny decyduje o poprawności i zaliczeniu próby, może jednocześnie korzystać z pomocy sędziów asystentów

D) Gdy zawodnik zakończy próby, powracają do drużyny stojącej na linii środkowej, obszaru gry, który został wyłączone z obszaru wykonywania rzutów karnych.



#### Punktacja :

1. za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
2. za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,
3. za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
4. za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
5. za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,
6. za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
7. za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
8. zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.

#### VI. Klasyfikacja końcowa PPKE

Uczestnicy PPKE zostaną sklasyfikowani wg poniższych zasad:

Miejsce pierwsze – zwycięzca meczu finałowego

Miejsce drugie – przegrany meczu finałowego

Kolejne miejsca na podstawie wspólnej tabeli Grupy Pomorskiej i Centralnej, w przypadku takiej samej ilości punktów wg par. V niniejszego regulaminu – klasyfikacja: ex aequo

#### VII. Kontrola antydopingowa

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach PPKE mają bezwzględny obowiązek przestrzegania obowiązujących przepisów antydopingowych i poddawania się działaniom kontrolnym i edukacyjnym Polskiej Agencji Antydopingowej (POLADA).
2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na: [www.antydoping.pl](http://www.antydoping.pl)

#### VIII. Nagrody

1. Puchar dla zwycięzcy meczu finałowego.

#### IX . Różne

1. Rozgrywki prowadzone będą przez komisarza wyznaczonego przez PZR.
2. Gospodarz ma obowiązek zapewnić rejestrację video przebiegu meczu w sposób nieprzerwany, w jakości HD, w sposób zapewniający śledzenie gry. Gospodarz ma obowiązek

- przechowywania nagrań przez okres nie krótszy niż 6 miesięcy od nagrania, udostępniania KGiD oraz Komisji Odwoławczej na każde żądanie..
- 2.1 Gospodarz najpóźniej 48 godzin po zakończeniu meczu jest zobowiązany do przekazania do biura PZR. materiału video z rozegranego meczu na nośniku zewnętrznym lub innej formie przekazu internetowego z wykorzystaniem ogólnie dostępnych platform przekazu danych.
  3. Gospodarz zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na mail [rozgrywki@pzrugby.pl](mailto:rozgrywki@pzrugby.pl) oraz [kgid@pzrugby.pl](mailto:kgid@pzrugby.pl) niezwłocznie po zakończeniu meczu.
  4. Gospodarz zobowiązany jest do zapewnienia opieki medycznej w zakresie min. zespołu dwóch osób uprawnionych, w skład którego wchodzi ratownik medyczny i lekarz (gospodarz ma wybór, może to być dwóch ratowników , ratownik i lekarz lub dwóch lekarzy) oraz karetki pogotowia do dyspozycji w/w osób, która jest stałym punktem ambulatoryjnym, który w przypadkach zagrażających bezpośrednio zdrowiu lub życiu zawodnika/ów wiezie go/ich do szpitala. Wówczas zawody do czasu pojawienia się nowej karetki powinny być wstrzymane. Do pozostałych przypadków urazów wymagających hospitalizacji, ale nie zagrażających bezpośrednio życiu lub zdrowiu, wzywa się karetkę systemową. O całej procedurze decyduje obsługa medyczna.
  5. W przypadku nie zapewnienia przez gospodarza pełnej opieki medycznej, o której mowa w pkt. 4 par. VIII , gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
  6. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon przepisami gry w rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.
  7. Gospodarz zawodów musi poinformować drużynę gości o terminie i miejscu rozegrania meczu najpóźniej na 7 dni przed tym wydarzeniem.
  8. Gospodarz meczu zobowiązany jest dostosować organizację meczu do wymogów sanitarnych i formalnych wynikających z przepisów związanych z sytuacją epidemiczną Covid-19 wskazaną przez PZR i Ministerstwo Sportu.
  9. Zespół przyjezdny zobowiązany jest do przestrzegania wymogów sanitarnych i formalnych wynikających z przepisów związanych z sytuacją epidemiczną Covid-19 wskazaną przez PZR i Ministerstwo Sportu wdrożonych przez Gospodarza.
  10. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje KGiD.

Zatwierdzono przez Zarząd PZR 10.06.2020