

I. Cel zawodów

1. Wyłonienie Zdobywcy Pucharu I Ligi ufundowanego przez Polski Związek Rugby.

II. Uczestnictwo

1. W Pucharze I ligi biorą udział 4 zespoły, które potwierdziły swój udział na piśmie do PZR
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję wykupioną przez właściwy klub oraz opłacone obowiązkowe ubezpieczenie NNW dla zawodników zrzeszonych i zgłoszonych do rozgrywek pod szyldem Polskiego Związku Rugby. W szczególnych przypadkach zawodnik może być dopuszczony do gry na podstawie zaświadczenia wystawionego przez biuro Polskiego Związku Rugby. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne badania lekarskie poświadczane w książeczkach/karcie zdrowia zawodnika zgodnie z rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. Zaświadczenie wydaje lekarz medycyny sportowej lub lekarz posiadający certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej.
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 1998 i starsi. Zawodnicy rocznika 1998 nie mają prawa gry w pierwszej linii młyna.
4. W protokole zawodów może być wpisanych trzech obcokrajowców.
5. Zawodnik uczestniczący w rozgrywkach centralnych (dotyczy także regionalnych rozgrywek juniorów oraz Pucharu Polski U'23), który rozegrał w spotkaniu więcej niż połowę czasu gry musi mieć minimum 48 godzinną przerwę między występami na boisku. Zawodnicy, którzy wystąpili w danym meczu, ale w formacie nie większym niż połowa spotkania mają prawo grać następnego dnia w wymiarze nie większym niż połowa czasu gry.

III. System zawodów

1. Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem, terminarzem rozgrywek, przepisami gry, przepisami PZR oraz Regulaminem Dyscyplinarnym PZR. Rozgrywki odbywają się jesienią 2016 roku.
2. W Pucharze I ligi wystąpią następujące zespoły:
KS Budowlani Łódź, OKS Skra Warszawa, Biało-Czarni Nowy Sącz oraz Arka Rumia
3. Rozgrywki podzielone są wg. następującego klucza:
 - w rundzie zasadniczej, każdy zespół rozgrywa mecz oraz rewanż z wszystkimi pozostałymi zespołami,
 - kolejność rozgrywania meczów oraz rolę gospodarz/goście zostaje wyznaczona przez właściwy organ PZR

- zespoły z miejsc 1-2 rozegrają mecz o 1 miejsce, zespoły z miejsc 3-4 rozegrają mecz o 3 miejsce. Mecz finałowy oraz mecz o 3 miejsce zostaną rozegrane na obiekcie wyżej notowanego po rundzie zasadniczej.
- 4. W protokole zawodów może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna - w takim wypadku można dokonać 8 zmian, w tym obowiązkowo trzech w obrębie pierwszej linii młyna. W przypadku, gdy zespół nie ma 6 zawodników przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna limit zmian w meczu dla tego zespołu wynosi 7.
- 5. Organizator meczu ma obowiązek zapewnić: - boisko - wodę dla drużyny przyjezdnej - opiekę medyczną (lekarz lub ratownik medyczny)
- 6. Organizator meczu ma obowiązek najpóźniej na 14 dni przed datą meczu wynikającą z terminarza, poinformować drużynę przyjezdną:
 - dokładnej godzinie rozpoczęcia meczu;
 - miejscu rozgrywania meczu (dokładny adres);
 - kolorach strojów w jakich wystąpią gospodarze;
 - czy drużyna gospodarzy planuje występ w liczbie 15 czy mniej zawodników.
- 7. Drużyna występująca w roli gościa, najpóźniej na 10 dni przed terminem meczu wyznaczonego przez gospodarzy, ma obowiązek potwierdzić przyjazd w określonym przez gospodarza terminie
- 8. Jeżeli drużyna mimo potwierdzenia przyjazdu nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać spotkania z udziałem 12 zawodników jednej drużyny (niedopuszczalna jest gra w nierównych składach lub w mniejszych niż 12):
 - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (drużyna zwycięska otrzymuje 5 dużych punktów);
 - drużyna przegrana otrzymuje - 1 pkt = słownie: jeden punkt ujemny;
 - kara za walkower wynosi 5000,00 zł. Jeżeli drużyna przyjezdna w terminie nie mniejszym niż 10 dni przed meczem zgłosi swoją nieobecność - nie podlega karze finansowej natomiast traci 1 punkt a gospodarze otrzymują 5 pkt (jak w każdym walkowerze).
- 9. Gospodarz meczu po zakończeniu zawodów ma obowiązek w jak najkrótszym czasie (maksymalnie 6 godzin od końcowego gwizdka) przesać do biura PZR drogą mailową lub scan protokołu meczu.
- 10. Jeżeli któraś z drużyn zwołuje po meczu konferencję prasową, ma prawo wymagać od drużyny przeciwnej aby w tej konferencji wziął udział trener i najlepszy zawodnik wskazany przez trenera.

IV. Klasyfikacja i punktacja

1. końcowej klasyfikacji w rundzie zasadniczej Pucharu I ligi decydują w kolejności:
 - a) Większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
 - b) Rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela),
 - c) Korzystniejszy stosunek małych punktów,
 - d) Większa liczba zdobytych małych punktów,
 - e) Mniejsza liczba wykluczeń,

- f) Mniejsza liczba upomnień,
2. W półfinałach, finałach i meczach o miejsca w kolejności:
- a) większa liczba zdobytych dużych punktów (bez bonusowych), następnie:
 - b) korzystniejszy stosunek małych punktów, następnie
 - c) większa liczba zdobytych małych punktów, następnie
 - d) dogrywka (2 x 10 minut, przerwa 5 minut) następnie,
 - e) rzuty karne (pierwsza faza: 5 prób dla każdej drużyny z linii 22 metrów, druga faza: po jednej próbie, na zmianę aż do skutku z linii 22 metrów. O kolejności kopów decyduje losowanie. W próbach uczestniczą jedynie ci zawodnicy, którzy ukończyli mecz na boisku. W każdej fazie jeden zawodnik może wykonać tylko jedną próbę. Zawodnik może wykonać drugą próbę jeżeli wszyscy zawodnicy z jego drużyny wykonali już próbę
- pierwsza faza: 5 prób dla każdej drużyny z linii 22 metrów
 - druga faza: po jednej próbie, na zmianę aż do skutku z linii 22 metrów
- O kolejności kopów decyduje losowanie. W próbach uczestniczą jedynie ci zawodnicy, którzy ukończyli mecz na boisku. W każdej fazie jeden zawodnik może wykonać tylko jedną próbę)

V. Punktacja

- a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- b) za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- c) za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- d) za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
- e) za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,
- f) za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
- g) za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
- h) zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.

VI. Sędziowie:

- a) sędzia główny jest delegowany przez Kolegium Sędziów przy Polskim Związku Rugby. W przypadku nie pojawienia się sędziego głównego wyznaczonego przez Kolegium Sędziów dopuszczalne jest wyznaczenie przez gospodarza osoby spoza grona zawodników zgłoszonych w protokole meczowym pod warunkiem, że jest to osoba kompetentna w tematyce rugby 15 i wyrazi na to zgodę drużyna przyjezdna, każde zgłoszenie sędziego głównego spoza grona sędziów musi zostać opatrzone krótką notatką na temat samego kandydata oraz powodu takiego stanu rzeczy sędziowie liniowi powinni zostać wyznaczeni po jednym przez każdą drużynę, jednak w sytuacji, w której drużyna przyjezdna nie posiada kandydata obaj sędziowie liniowi zostają wyznaczeni przez gospodarza

b) z zawodów musi zostać sporządzony protokół zawodów zgodnie z regulaminem PZR.

VII. Kontrola antydopingowa

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach Pucharu I ligi mają bezwzględny obowiązek podawania informacji na temat miejsca i terminów zorganizowanego treningu zawodników w sposób określony przez Komisję do Zwalczenia Dopingu w Sporcie (drogą elektroniczną, za pomocą udostępnionych loginów i haseł). Informacje te będą cały czas traktowane jako poufne i wykorzystywane wyłącznie w celach planowania, koordynowania i przeprowadzania badań antydopingowych oraz zostaną zniszczone, gdy stracą swoją przydatność do wyżej określonych celów.

2. Kluby uczestniczące w rozgrywkach Pucharu I ligi będą podawać informacje o miejscu i terminach treningów zawodników z góry, co najmniej na okres następnego miesiąca. Informacje te przekazywane będą nie później niż na 7 dni przed rozpoczęciem tego miesiąca. W przypadku konieczności zmiany wcześniej wprowadzonych danych, klub ma obowiązek bezwzględnego ich skorygowania.

3. W przypadku naruszenia obowiązku przekazywania danych organizator rozgrywek nałoży na klub następujące kary:

- pierwsze naruszenia obowiązku w ciągu danego sezonu - nagana i podanie do publicznej wiadomości informacji o utrudnianiu przez klub planowania kontroli antydopingowych,
- drugie naruszenie obowiązku w ciągu danego sezonu - odebranie 5 punktów w tabeli rozgrywek I ligi,
- trzecie naruszenie obowiązku w ciągu danego sezonu - kara finansowa przewidziana regulaminem dyscyplinarnym za rażące naruszenie podstawowych obowiązków (§ 13 pkt. 2) oraz degradacja do niższej klasy rozgrywek.

VIII. Terminarz Pucharu I ligi rugby 15 jesień 2016:

10-11.09.2016 - I kolejka

Arka Rumia - Skra Warszawa; Biało-Czarni Nowy Sącz - KS Budowlani Łódź

17-18.09.2016 - II kolejka

Biało-Czarni Nowy Sącz - Arka Rumia; KS Budowlani Łódź - Skra Warszawa

01-02.10.2016 - III kolejka

Arka Rumia - KS Budowlani Łódź; Skra Warszawa - Biało-Czarni Nowy Sącz

08-09.10.2016 - IV kolejka

Skra Warszawa - Arka Rumia; KS Budowlani Łódź - Biało-Czarni Nowy Sącz

22-23.10.2016 - V kolejka

Arka Rumia - Biało-Czarni Nowy Sącz; Skra Warszawa - KS Budowlani Łódź

29-30.10.2016 - VI kolejka

KS Budowlani Łódź - Arka Rumia; Biało-Czarni Nowy Sącz - Skra Warszawa

05-06.11.2016 - Finał I ligi, mecz o 3 miejsce I ligi

IX. Postanowienia końcowe

Wszystkie ewentualne zmiany wprowadzone do w/w zbioru przepisów muszą zostać zaakceptowane przez Komisję Gier i Dyscypliny PZR .