

I. Cel zawodów

Wyłonienie Zdobywcy Pucharu II Ligi ufundowanego przez Polski Związek Rugby.

II. Uczestnictwo

1. W Pucharze II ligi bierze udział 13 zespołów, które potwierdziły swój udział na piśmie do PZR lub pozostawały w kontakcie z Biurem Związku do dnia 12 lipca 2016 roku.
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję wykupioną przez właściwy klub oraz opłacone obowiązkowe ubezpieczenie NNW dla zawodników zrzeszonych i zgłoszonych do rozgrywek pod szyldem Polskiego Związku Rugby. W szczególnych przypadkach zawodnik może być dopuszczony do gry na podstawie zaświadczenia wystawionego przez biuro Polskiego Związku Rugby.
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne badania lekarskie wystawione zgodnie z rozporządzeniem Ministra Sportu z dnia 3 października 2006 roku paragraf 2. Zaświadczenie lekarskie o braku przeciwwskazań do uprawiania określonego sportu wydaje lekarz specjalista w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarz posiadający certyfikat w zakresie orzecznictwa sportowo-lekarskiego nadany przez Polskie Towarzystwo Medycyny Sportowej.
4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy pełnoletni. Zawodnicy osiemnastoletni nie mają prawa gry w pierwszej linii młyna.
5. W protokole zawodów może być wpisanych trzech obcokrajowców (nie dotyczy drużyny Frogs Warszawa).
6. Zawodnik uczestniczący w rozgrywkach centralnych (dotyczy także regionalnych rozgrywek juniorów oraz Pucharu Polski U'23), który rozegrał w spotkaniu więcej niż połowę czasu gry musi mieć minimum 48 godzinną przerwę między występami na boisku. Zawodnicy, którzy wystąpili w danym meczu, ale w formacie nie większym niż połowa spotkania mają prawo grać następnego dnia w wymiarze nie większym niż połowa czasu gry.

III. System zawodów

1. Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem, terminarzem rozgrywek, przepisami gry, przepisami PZR oraz Regulaminem Dyscyplinarnym PZR.
2. Rozgrywki odbywają się jesienią 2016 roku.
3. W Pucharze II ligi wystąpią następujące zespoły podzielone na trzy grupy regionalne:
Region wschodni: a) Legia Warszawa, b) Frogs & Co Warszawa, c) Rugby Klub Białystok, d) AZS AWF Warszawa.
Region południowy: a) KS Rugby Ruda Śląska, b) KS Rugby Wrocław, c) RCC Częstochowa, d) Miedziowi Lubin.
Region zachodni: a) Alfa Bydgoszcz, b) Wataha RC Zielona Góra, c) Chaos Poznań, d) Sparta Jarocin, e) KS Poznania Poznań.
4. Rozgrywki podzielone są wg. następującego klucza: - w rundzie zasadniczej, w każdej z grup, każdy zespół rozgrywa po jednym meczu bez rewanżu z każdym w swojej grupie - o kolejności rozgrywania meczów i roli gospodarz/goście decyduje losowanie - po rundzie zasadniczej zespoły w grupie wschodniej i południowej w wyniku liczby

zdobytch punktów zajmują stosownie miejsca od 1 do 4, natomiast w grupie zachodniej miejsca od 1 do 5. Wybór gospodarza miejsca rozegrania finału nastąpi w wyniku losowania przeprowadzonego przez Przewodniczącą Komisji Rozgrywek PZR lub osoby wyznaczonej przez Radę Ligi w pierwszy dzień po rozegraniu ostatniego półfinału spośród drużyn występujących w finale.

5. Zespoły, które zwyciężyły w swoich grupach wchodzi do półfinału rozgrywek.
6. Czwarty półfinalista zostanie wyłoniony z zespołów, które zajmą w grupie wschodniej i południowej drugie miejsce, natomiast w przypadku drugiej drużyny z grupy zachodniej nie będzie liczony jej dorobek w starciu z drużyną, która w tej grupie zajmie ostatnie miejsce. Sporządzona zostanie mała tabela, w której o pierwszym miejscu zdecyduje: a) liczba przyłożeń; b) w przypadku równej liczby przyłożeń bilans zdobytych punktów; c) w przypadku równego bilansu liczba zdobytych punktów; d) w przypadku równej liczby zdobytych punktów liczba straconych punktów; e) w przypadku braku wyłonienia finalisty na podstawie w/w kryteriów finalistę wyłoni losowanie.
7. Pary półfinałowe według następującego klucza: a) Półfinał 1 - Zachód 1 v Wschód 1 b) Półfinał 2 - Południe 1 v Najlepsza 2 drużyna Zwycięzcy poszczególnych półfinałów rozegrają jeden mecz finałowy na obiekcie zwycięzcy Półfinału 1
8. Składy drużyn - jeżeli drużyna posiada mniej niż 15 zawodników, drużyny rozgrywają mecz w równych liczebnie składach ustalonych przez kapitanów, jednakże nie mniej niż 12 zawodników na boisku w jednym zespole, jeżeli kapitanowie nie znajdą wspólnego stanowiska podczas odprawy przed zawodami, sędzia ustala liczbę grających, równą w każdym zespole, wg. następującego klucza, drużyna o mniejszej liczbie zawodników wpisanych w protokół meczowy ma prawo pozostawić na ławce rezerwowej maksymalnie jednego zawodnika, jeżeli któryś z zespołów ma tylko 12 zawodników wpisanych w protokół meczowy ma on obowiązek rozrywać mecz bez zawodników rezerwowych, drużyna liczniejsza może dokonywać zmian według wszystkich zapisów niniejszego regulaminu przy zachowaniu początkowej liczby zawodników na boisku, mecz rozgrywany po 12 zawodników w zespole rozgrywany jest z podziałem na formacje: 5 osobowe młyny i 7 osobowy atak, w sytuacji rozgrywania meczów w składach 13 lub 14 osobowych zespół nie posiadający 15 zawodników decyduje w której formacji pojawi się zawodnik 13 lub 13 i 14.
9. Organizator meczu ma obowiązek zapewnić: - boisko - sędziego - wodę dla drużyny przyjezdnej - opiekę medyczną (lekarz lub ratownik medyczny).
10. Organizator meczu ma obowiązek najpóźniej na 14 dni przed datą meczu wynikającą z terminarza, poinformować drużynę przyjeżdżającą: - o dokładnej godzinie rozpoczęcia meczu - miejscu rozgrywania meczu (dokładny adres) - kolorach strojów w jakich wystąpią gospodarze - czy drużyna gospodarzy planuje występ w liczbie 15 czy mniej zawodników.
11. Drużyna występująca w roli gościa, najpóźniej na 10 dni przed terminem meczu wyznaczonego przez gospodarzy, ma obowiązek: - potwierdzić przyjazd w określonym przez gospodarza terminie - określić w przybliżeniu liczbę zawodników jaka przyjedzie na mecz (szczególnie gdyby miałyby to być mniej niż 15).
12. Jeżeli drużyna mimo potwierdzenia przyjazdu nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać spotkania z udziałem 12 zawodników jednej drużyny (nie dopuszczalna jest gra w nierównych składach lub w mniejszych niż 12): - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (drużyna zwycięska otrzymuje 5 dużych punktów - drużyna przegrana otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny) - kara za walkower wynosi 1500,00 zł. Jeżeli drużyna przyjeżdżająca w terminie nie mniejszym niż 10 dni przed meczem zgłosi swoją nieobecność - nie podlega karze

finansowej natomiast traci 1 punkt a gospodarze otrzymują 5 pkt (jak w każdym walkowerze).

13. Gospodarz meczu po zakończeniu zawodów ma obowiązek w jak najkrótszym czasie (maksymalnie 6 godzin od końcowego gwizdka) przesać do biura PZR drogą mailową lub scan protokołu meczu.
14. Jeżeli któraś z drużyn zwołuje po meczu konferencję prasową, ma prawo wymagać od drużyny przeciwnej aby w tej konferencji wziął udział trener i najlepszy zawodnik wskazany przez trenera.

IV. Klasyfikacja

1. O końcowej klasyfikacji w rundzie zasadniczej Pucharu II ligi decydują w kolejności:
 - a) Większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
 - b) Rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela),
 - c) Korzystniejszy stosunek małych punktów,
 - d) Większa liczba zdobytych małych punktów,
 - e) Mniejsza liczba wykluczeń,
 - f) Mniejsza liczba upomnień,
2. Mecze półfinałowe i finał muszą zakończyć się zwycięstwem jednego z zespołów dlatego obowiązują przepisy ogólne Polskiego Związku Rugby o dogrywce i karnych stosowanych w meczach o charakterze eliminacyjnym.

V. Punktacja

- a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- b) za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- c) za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- d) za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
- e) za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,
- f) za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
- g) za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
- h) zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.

VI. Sędziowie

- a) sędzia główny jest delegowany przez Kolegium Sędziów przy Polskim Związku Rugby. W przypadku nie pojawienia się sędziego głównego wyznaczonego przez Kolegium Sędziów dopuszczalne jest wyznaczenie przez gospodarza osoby spoza grona zawodników zgłoszonych w protokole meczowym pod warunkiem, że jest to osoba kompetentna w tematyce rugby 15 i wyrazi na to zgodę drużyna przyjezdna, każde zgłoszenie sędziego głównego spoza grona sędziów musi zostać opatrzone krótką notatką na temat samego kandydata oraz powodu takiego stanu rzeczy sędziowie liniowi powinni zostać wyznaczeni po jednym przez każdą drużynę, jednak w sytuacji, w której drużyna przyjezdna nie posiada kandydata obaj sędziowie liniowi zostają wyznaczeni przez gospodarza
- b) z zawodów musi zostać sporządzony protokół zawodów zgodnie z regulaminem PZR.

VII. Zmiany

- a) każda drużyna może w trakcie jednej połowy meczu dokonać maksymalnie 5 zmian pozwala to na dokonanie maksymalnie 10 zmian w trakcie meczu
- b) dopuszczalne są zmiany powrotne pod warunkiem jednak, że zawodnika powracający na boisko został zdjęty w pierwszej połowie (wyjątek stanowi sytuacja w której drużyna zostaje osłabiona przez kontuzję zawodnika a jedyni zawodnicy rezerwowi to tacy którzy mogą dać zmianę powrotną) - zmiana powrotna to taka w której zawodnik zdjęty w pierwszej połowie powraca na boisko w drugiej i liczona jest jako – jedna zmiana.
- c) zawodnicy schodzący z boiska z kontuzją inną niż krwawiąca rana lub na badanie urazu głowy z podejrzeniem wstrząśnienia mózgu nie mają możliwości powrotu na boisko

VIII. Terminarz Pucharu II ligi Rugby XV jesień 2016:

17-18.09.2016 - 1 kolejka,
24-25.09.2016 - 2 kolejka,
08-09.10.2016 - 3 kolejka,
15-16.10.2016 - 4 kolejka,
22-23.10.2016 - 5 kolejka,
29-30.10.2016 - półfinały,
11.11.2016 - finał Pucharu II ligi

IX. Postanowienia końcowe

Wszystkie ewentualne zmiany wprowadzone do w/w zbioru przepisów muszą zostać zaakceptowane przez Komisję Gier i Dyscypliny PZR po zasięgnięciu opinii upoważnionych do tego przedstawicieli wszystkich klubów II ligi.

X. Osoby odpowiedzialne:

Alfa Bydgoszcz - Leszek Komoń
Chaos Poznań - Krzysztof Kuśnierek (887-800-207)
Frogs & Co Warszawa - Antoni Bohdanowicz
AZS AWF Warszawa - Anna Tkaczuk
KS Rugby Wrocław - Wojciech Wróblewski
Legia Warszawa - Marcin Stolarz (784-577-785)
Miedziowi Lubin - Tomasz Nimczyk
RCC Częstochowa - Mateusz Nowak
Rugby Klub Białystok - Mateusz Perzyna
KS Rugby Ruda Śląska - Wojciech Kołodziej
Posnania Poznań - Paweł Najdek (500-305-050)
Sparta Jarocin - Mateusz Boruta Wataha
RC Zielona Góra - Paweł Prokopowicz (663-933-779)