

Regulamin Ekstraligi Rugby Sezon 2016/2017

I. Cel zawodów

1. Wyłonienie medalistów Mistrzostw Polski Seniorów w sezonie 2016/2017 w 3 rundach rozgrywek (wstępna, zasadnicza, finałowa).
2. Ustalenie składu Ekstraligi na sezon 2018.

II. Uczestnictwo

1. W Ekstralidze bierze udział 8 zespołów, które spełniają wszystkie warunki regulaminowe wynikające z przepisów Polskiego Związku Rugby:
 - 1.1. pierwsze siedem z rozgrywek sezonu 2015/2016
 - 1.2. mistrz I ligi z sezonu 2015/2016.

W przypadku rezygnacji którejś z tych drużyn z gry w Ekstralidze, dokooptowany lub wyłoniony zostanie kolejny zespół I ligi klasyfikacji sezonu 2015/2016.

2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję wykupioną przez właściwy klub oraz posiadający obowiązkowe, zbiorowe ubezpieczenie wykupione przez klub za pośrednictwem PZR.
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne badania lekarskie poświadczane w książeczkach/karcie zdrowia zawodnika zgodnie z rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. Zaświadczenie wydaje lekarz medycyny sportowej lub lekarz posiadający certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej.
4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 1998 i starsi. Zawodnicy rocznika 1998 w nie mają prawa gry w pierwszej linii młyna do 31.12.2016, po tym terminie w wymiarze połowy czasu gry, a w rundzie jesiennej w pełnym wymiarze czasu gry. Zawodnicy urodzeni w 1999 roku mogą uczestniczyć w rozgrywkach w rundzie jesiennej 2017 r. bez prawa gry w pierwszej linii młyna.
5. W rozgrywkach mogą uczestniczyć wyłącznie kluby, które poddadzą się jurysdykcji Sądu Polubownego PZR. Osoby upoważnione do reprezentacji klubów podpiszą przed rozpoczęciem rozgrywek stosowne oświadczenie.
6. Na boisku w trakcie całego meczu musi przebywać minimum dziesięciu zawodników polskich, przez których rozumie się zawodników, których pierwsza licencja została wydana przez PZR, lub którzy posiadają uprawnienia do gry w reprezentacji Polski, według przepisów World Rugby.
 - 6.1 Wyjątki od zasady określonej powyżej:
 - a) zachodzi sytuacja opisana w paragrafie II pkt 8.
7. Zawodnik nie będący „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 6 uzyskuje prawo gry w rundzie finałowej po rozegraniu minimum pięciu spotkań w sezonie zasadniczym, (warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na placu gry, wliczane są mecze z obu rund gry sezonu zasadniczego).
8. Klub, którego zawodnik z powodu kontuzji, doznanej w meczu kadry narodowej seniorów 7 oraz 15, lub podczas zgrupowania/akcji kadry narodowej seniorów 7 oraz 15, która wyklucza go z gry

na co najmniej siedem dni, ma prawo pozyskać w każdy momencie rozgrywek nowego zawodnika poza okienkiem transferowym.

- 8.1.** Biuro PZR wydaje licencję nowemu zawodnikowi tylko po dostarczeniu przez zainteresowany klub wszystkich wymaganych dokumentów i zgód, w tym opinii lekarza kadry narodowej, która w sposób szczegółowy i nie budzący wątpliwości potwierdza wykluczenie z gry na co najmniej siedem dni kontuzjowanego kadrowicza.
 - 8.2.** Zawodnik zgłoszony w miejsce kontuzjowanego kadrowicza może reprezentować dany klub do momentu powrotu do gry poszkodowanego podczas akcji kadry reprezentanta Polski. Dla nowego zawodnika należy wykupić dodatkową licencję.
 - 8.3.** Zawodnika tego, jeśli nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 6 nie dotyczy przepis regulaminu o konieczności rozegrania 5 meczów w sezonie zasadniczym, by mógł grać w finale.
 - 8.4.** Jeśli na boisku przebywa zawodnik pozyskany na zasadach określonych w paragrafie II pkt. 7, i nie jest to „zawodnik polski” w rozumieniu paragrafu II pkt 6, wymagany limit „zawodników polskich” w rozumieniu paragrafu II pkt 6 przebywających na boisku zmniejsza się do dziewięciu.
- 9.** W protokole zawodów może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna. Drużyna ma prawo dokonać 8 zmian w meczu tylko i wyłącznie, jeżeli wykona 3 zmiany w obrębie pierwszej linii. W przypadku, gdy zespół nie ma 6 zawodników przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna, limit zmian w meczu dla tego zespołu wynosi 7.

III. System zawodów

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem, terminarzem rozgrywek, przepisami gry, Przepisami PZR oraz Regulaminem Dyscyplinarnym PZR.

1. Runda wstępna

- Puchar Polski – Ekstraliga ustalenie klasyfikacji do rozstawienia drużyn w rundzie zasadniczej zakończona rozgrywką finałową o Puchar Polski (system - podział na 2 grupy, każdy z każdym z rewanżami + finał A1-B1)

GRUPA A

- A. Budowlani Łódź SA
- B. Arka Gdynia
- C. Pogoń Siedlce
- D. Budowlani Lublin

GRUPA B

- A. Lechia Gdańsk
- B. Ogniwo Sopot
- C. Orkan Sochaczew
- D. Juwenia Kraków

Finał 11.11.2016, organizatorem jest klub wyżej sklasyfikowany, w przypadku jednakowej ilości punktów zespołów A1 i B1 nastąpi losowanie organizatora.

2. Runda zasadnicza

Runda zasadnicza: mecz – rewanż „każdy z każdym” według systemu zatwierdzonego przez Zarząd PZR.

3. Runda finałowa

- 3.1. Wszystkie mecze w rundzie finałowej rozgrywane są na boisku zespołu wyżej sklasyfikowanego z zastrzeżeniem punktu 3.4 niniejszego paragrafu.
- 3.2. Rozegrane zostaną pojedyncze mecze o miejsca: 7, 5, 3, 1.
- 3.3. Mecze o miejsca 3 i 1 zostaną rozegrane 11.11.2017.
- 3.4. Polski Związek Rugby zastrzega sobie prawo przeprowadzenia konkursu na organizację meczu o 1 miejsce, konkurs ofert zostanie rozstrzygnięty do 1.05.2017.
- 3.5. Jeśli konkurs zostanie unieważniony z powodu niesatysfakcjonujących ofert lub ich braku, mecz o 1 miejsce zostanie rozegrany na zasadzie określonej w pkt. 3.1

IV. Klasyfikacja i punktacja

O końcowej klasyfikacji w poszczególnych rundach decydują w kolejności:

1. większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
2. rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela),
3. korzystniejszy stosunek małych punktów,
4. większa liczba zdobytych małych punktów,
5. mniejsza liczba wykluczeń,
6. mniejsza liczba upomnień,
7. losowanie.

W meczach finałowych, w przypadku remisu zarządza się dogrywkę (2 x 10 minut, przerwa 5 minut). Jeśli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia, zarządza się rzuty karne wykonywane wedle następującego klucza:

- pierwsza faza: 5 prób dla każdej drużyny z linii 22 metrów.
- druga faza: po jednej próbie, na zmianę aż do skutku z linii 22 metrów.

O kolejności kopów decyduje losowanie. W próbach uczestniczą jedynie ci zawodnicy, którzy ukończyli mecz na boisku. W każdej fazie jeden zawodnik może wykonać tylko jedną próbę. Zawodnik może wykonać drugą próbę jeżeli wszyscy zawodnicy z jego drużyny wykonali już próbę.

Punktacja:

1. za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
2. za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,
3. za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
4. za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
5. za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,
6. za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
7. za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
8. zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.
9. w rundzie zasadniczej drużyny startują z zerowym dorobkiem punktowym.

Drużyna zajmująca 8 miejsce opuszcza Ekstraligę i od sezonu 2018 uzyskuje prawo gry w I lidze.

V. Kontrola antydopingowa

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach Ekstraligi mają bezwzględny obowiązek podawania informacji na temat miejsca i terminów zorganizowanego treningu zawodników w sposób określony przez Komisję do Zwalczania Dopingu w Sporcie (drogą elektroniczną, za pomocą udostępnionych loginów i haseł). Informacje te będą cały czas traktowane, jako poufne i wykorzystywane wyłącznie

w celach planowania, koordynowania i przeprowadzania badań antydopingowych oraz zostaną zniszczone, gdy stracą swoją przydatność do wyżej określonych celów.

2. Kluby uczestniczące w rozgrywkach Ekstraligi będą podawać informacje o miejscu i terminach treningów zawodników z góry, co najmniej na okres następnego miesiąca. Informacje te przekazywane będą nie później niż na 7 dni przed rozpoczęciem tego miesiąca. W przypadku konieczności zmiany wcześniej wprowadzonych danych, klub ma obowiązek bezzwłocznego ich skorygowania
3. W przypadku naruszenia obowiązku przekazywania danych organizator rozgrywek nałoży na klub następujące kary:
 - pierwsze naruszenie obowiązku w ciągu sezonu 2016/2017 - nagana i podanie do publicznej wiadomości informacji o utrudnianiu przez klub planowania kontroli antydopingowych,
 - drugie naruszenie obowiązku w ciągu sezonu 2016/2017 - odebranie 5 punktów w tabeli rozgrywek Ekstraligi na koniec aktualnie trwającej fazy rozgrywek,
 - trzecie naruszenie obowiązku w ciągu sezonu 2016/2017 - kara finansowa przewidziana regulaminem dyscyplinarnym za rażące naruszenie podstawowych obowiązków oraz degradacja do niższej klasy rozgrywkowej po zakończeniu sezonu 2016/2017 bez względu na zajęte miejsce.

VI. Nagrody

1. Puchar dla zwycięzcy meczu finałowego rundy wstępnej.
2. 30 medali (złotych, srebrnych, brązowych) dla zawodników i 2 trenerów za zajęcie pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca w rundzie finałowej.
3. Puchar dla mistrza Ekstraligi.

VII. Różne

1. Gospodarz zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na mail rozgrywki@pzrugby.pl niezwłocznie po zakończeniu meczu pod sankcją odjęcia jednego punktu.
2. Sędzia główny zawodów zobowiązany jest przesać do biura PZR oryginał protokołu meczowego w ciągu 3 dni roboczych.
3. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi PZR oraz Komisji Gier i Dyscypliny.

Zatwierdzono przez Zarząd Polskiego Związku Rugby w dniu 5.02.2017.