

I. Cel zawodów

Celem sportowym jest wyłonienie zdobywcy Pucharu Polski.

II. Uczestnictwo

1. W Pucharze Polski lidze bierze udział 8 zespołów, które potwierdziły swój udział na piśmie do PZR.
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję wykupioną przez właściwy klub oraz opłacone obowiązkowe ubezpieczenie NNW dla zawodników zrzeszonych i zgłoszonych do rozgrywek pod szyldem Polskiego Związku Rugby.
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne badania lekarskie wystawione zgodnie z rozporządzeniem Ministra Sportu z dnia 3 października 2006 roku paragraf 2. Zaświadczenie lekarskie o braku przeciwwskazań do uprawiania określonego sportu wydaje lekarz specjalista w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarz posiadający certyfikat w zakresie orzecznictwa sportowo-lekarskiego nadany przez Polskie Towarzystwo Medycyny Sportowej.
4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 1997, 1996, 1995, 1994, 1993. Zawodnicy rocznika 1997 w rundzie jesiennej nie mają prawa gry w pierwszej linii młyna, a od wiosny 2016 tylko w wymiarze połowy czasu gry.
5. W protokole zawodów może być wpisanych trzech obcokrajowców.
6. Zawodnik uczestniczący w rozgrywkach centralnych (dotyczy także regionalnych rozgrywek juniorów), który rozegrał w spotkaniu więcej niż połowę czasu gry musi mieć minimum 48 godzinną przerwę między występami na boisku. Zawodnicy, którzy wystąpili w danym meczu, ale w formacie nie większym niż połowa spotkania mają prawo grać następnego dnia w wymiarze nie większym niż połowa czasu gry.

III. System zawodów

1. Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem, terminarzem rozgrywek, przepisami gry, przepisami PZR oraz Regulaminem Dyscyplinarnym PZR.
2. Rozgrywki odbywają się w cyklu jesień - wiosna.
3. W sezonie 2015/2016 PP rugby XV wystąpią następujące zespoły podzielone na dwie grupy regionalne

Region północny:

- a) Arka Gdynia
- b) Lechia Gdańsk
- c) Ogniw Sopot
- d) Czarni Pruszcz Gdański

Region centralno- południowy:

- a) Budowlani SA Łódź
- b) Posnania Poznań
- c) Juvenia Kraków
- d) Legia Warszawa

4. Rozgrywki podzielone są wg. następującego klucza:

Jesień 2015

Region północ:

I kolejka

Ogniwo Sopot – Lechia Gdańsk

Czarni Pruszcz Gdański – Arka Gdynia

II kolejka

Arka Gdynia – Ogniwo Sopot

Czarni Pruszcz Gdański – Lechia Gdańsk

Region centralno – południowy

I kolejka

Juvenia Kraków – Posnania Poznań

Legia Warszawa – Budowlani Łódź

II kolejka

Budowlani Łódź – Juvenia Kraków

Posnania Poznań - Legia Warszawa

- w rundzie jesiennej, w każdej z grup, każdy zespół rozgrywa 2 spotkania. Na podstawie rozegranych dwóch kolejek spotkań, drużyny zostaną sklasyfikowane w swoich grupach. Dwie najlepsze drużyny przechodzą do drugiej rundy (półfinały)

- w przypadku wycofania się jednej z drużyn, dalszy system gier ustala PZR.

Wiosna 2016

Druga runda ½ finały

1 półfinał

Zwycięzca grupy północnej (gospodarz) – 2 drużyna grupy centralno – południowej

2 półfinał

Zwycięzca grupy centralno – południowej (gospodarz) – 2 drużyna grupy północnej

Trzecia runda

Finał

Zwycięzcy spotkań półfinałowych

5. Składy drużyn - jeżeli drużyna posiada mniej niż 15 zawodników, drużyny rozgrywają mecz w równych liczebnie składach ustalonych przez kapitanów, jednakże nie mniej niż 11 zawodników na boisku w jednym zespole, jeżeli kapitanowie nie znajdą wspólnego stanowiska podczas odprawy przed zawodami, sędzia ustala liczbę grających, równą w każdym zespole, wg. następującego klucza, drużyna o mniejszej liczbie zawodników wpisanych w protokół meczowy ma prawo pozostawić na ławce rezerwowej maksymalnie jednego zawodnika, jeżeli któryś z zespołów ma tylko 11 zawodników wpisanych w protokół meczowy ma on obowiązek rozrywać mecz bez zawodników rezerwowych, drużyna liczniejsza może dokonywać zmian według wszystkich zapisów niniejszego regulaminu przy zachowaniu początkowej liczby zawodników na boisku, mecz rozgrywany po 11

zawodników w zespole rozgrywany jest z podziałem na formacje: 5 osobowe młyny i 6 osobowy atak, w sytuacji rozgrywania meczów w składach 13 lub 14 osobowych zespół nie posiadający 15 - tu zawodników decyduje w której formacji pojawi się zawodnik 13 lub 14.

6. Organizator meczu ma obowiązek zapewnić:

- boisko
- sędziego
- wodę dla drużyny przyjezdnej
- opiekę medyczną (lekarz lub ratownik medyczny)

7. Organizator meczu ma obowiązek najpóźniej na 14 dni przed datą meczu wynikającą z terminarza, poinformować drużynę przyjezdną:

- o dokładnej godzinie rozpoczęcia meczu
- miejscu rozgrywania meczu (dokładny adres)
- kolorach strojów w jakich wystąpią gospodarze
- czy drużyna gospodarzy planuje występ w liczbie 15 czy mniej zawodników

8. Drużyna występująca w roli gościa, najpóźniej na 10 dni przed terminem meczu wyznaczonego przez gospodarzy, ma obowiązek:

- potwierdzić przyjazd w określonym przez gospodarza terminie
- określić w przybliżeniu liczbę zawodników jaka przyjedzie na mecz (szczególnie gdyby miałyby to być mniej niż 15)

9. Jeżeli drużyna mimo potwierdzenia przyjazdu nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać spotkania.

- przegrywa mecz walkowerem 0:25 (drużyna zwycięska otrzymuje 5 punktów)
- kara za walkower wynosi 1500,00 zł

10. Gospodarz meczu po zakończeniu zawodów ma obowiązek w jak najkrótszym czasie (maksymalnie 6 godzin od końcowego gwizdka) przestać do biura PZR drogą mailową lub skan protokołu meczu.

11. Jeżeli któraś z drużyn zwołuje po meczu konferencję prasową, ma prawo wymagać od drużyny przeciwnej aby w tej konferencji wziął udział trener i najlepszy zawodnik wskazany przez trenera.

IV. Klasyfikacja i punktacja

1. O końcowej klasyfikacji w PP U23 decydują w kolejności:

- a) Większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
- b) Rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela),
- c) Korzystniejszy stosunek małych punktów,
- d) Większa liczba zdobytych małych punktów,
- e) Mniejsza liczba wykluczeń,
- f) Mniejsza liczba upomnień,
- g) Losowanie.

V. Punktacja

- a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- b) za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- c) za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- d) za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
- e) za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,

- f) za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
- g) za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
- h) zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.

V. Sędziowie:

- a) sędzia główny jest delegowany przez Kolegium Sędziów przy Polskim Związku Rugby.
W przypadku nie pojawienia się sędziego głównego wyznaczonego przez Kolegium Sędziów dopuszczalne jest wyznaczenie przez gospodarza osoby spoza grona zawodników zgłoszonych w protokole meczowym pod warunkiem, że jest to osoba kompetentna w tematyce rugby 15 i wyrazi na to zgodę drużyna przyjezdna, każde zgłoszenie sędziego głównego spoza grona sędziów musi zostać opatrzone krótką notatką na temat samego kandydata oraz powodu takiego stanu rzeczy
- b) sędziowie liniowi powinni zostać wyznaczeni po jednym przez każdą drużynę, jednak w sytuacji, w której drużyna przyjezdna nie posiada kandydata obaj sędziowie liniowi zostają wyznaczeni przez gospodarza
- c) z zawodów musi zostać sporządzony protokół zawodów zgodnie z regulaminem PZR.

VI. Dodatkowe przepisy

- a) młyny dyktowane mogą być pchane do 1, 5 m
- b) dopuszczalne są zmiany powrotne w sytuacji w której drużyna zostaje osłabiona przez kontuzję zawodnika a jedyni zawodnicy rezerwowi to tacy którzy mogą dać zmianę powrotną.

VII. Nagrody

Puchar Polski – zapewnia PZR